

Xcode 5 徹底解説 for iOS/OS X

書籍索引

記号

- **_teamserver**
 - 16.1 Bot ができること
- **-iphoneos**
 - 12.1.1 ビルドの対象を選択する
- **-iphonesimulator**
 - 12.1.1 ビルドの対象を選択する
- **.git**
 - 11.2.1 プロジェクトの作成と一緒にリポジトリを作成する
- ***.bundle**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- ***.cpp**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- ***.crash**
 - 13.7.1 アプリが強制終了した理由が記録されているクラッシュログを確認する
- ***.developerprofile**
 - 17.2 Accounts 設定
- ***.exp**
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- ***.geojson**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- ***.gpx**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- ***.h**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- ***.ipa**
 - 16.6.2 Bot で作成したアーカイブを取得する
- ***.m**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- ***.pch**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- ***.pkg**
 - 16.6.2 Bot で作成したアーカイブを取得する
- ***.plist**
 - 2.5.3 プロパティリストエディター
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- ***.rtf**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ *.s

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ *.sh

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ *.sks

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ *.storyboard

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 8.2 複数画面で構成される UI をストーリーボードでデザインする (iOS)

■ *.strings

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ *.xcappdata

- 13.7.3 iOS アプリのサンドボックスを確認する

■ *.xcarchive

- 10.4.6 Archive アクション
- 16.6.2 Bot で作成したアーカイブを取得する

■ *.xcasset

- 2.5.8 アセットカタログエディター
- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ *.xconfig

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ *.xcdatamodeld

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ *.xcmappingmodel

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ *.xib

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- 8.1 NIB ファイルを使って画面単位でデザインする

■ /*!*/

- 7.1.3 自分で定義したコードの説明文を補完候補のリストで表示する

■ // !!!:

- 7.5.7 ソースコードに目印をつけて探しやすくする

■ // ???:

- 7.5.7 ソースコードに目印をつけて探しやすくする

■ // FIXME:

- 7.5.7 ソースコードに目印をつけて探しやすくする

■ // MARK:

- 7.5.7 ソースコードに目印をつけて探しやすくする

■ // TODO:

- 7.5.7 ソースコードに目印をつけて探しやすくする

■ ///

- 7.1.3 自分で定義したコードの説明文を補完候補のリストで表示する

■ #error

- 7.5.7 ソースコードに目印をつけて探しやすくする

- **#if**
 - 9.12.4 ターゲットによってソースコード内のビルドする部分を切り替える
- **#pragma mark**
 - 7.5.7 ソースコードに目印をつけて探しやすくする
- **#warning**
 - 7.5.7 ソースコードに目印をつけて探しやすくする
- **<##>**
 - 7.3.2 カスタムコードスニペットを登録する
- **<unknown>**
 - 15.3.4 失敗が検出されたテスト項目を確認する
- **\$(inherit)**
 - 9.10.5 どこに設定した値がビルド設定で有効になっているかを確認する
- **1x**
 - 2.5.8 アセットカタログエディター
- **2x**
 - 2.5.8 アセットカタログエディター

A

- **About Xcode**
 - 2.8.1 Xcode メニュー
- **Accounts 設定**
 - 17.2 Accounts 設定

- **Activate Breakpoints**
 - 13.6.7 すべてのブレイクポイントの有効状態を切り替える
- **Activate Console**
 - 13.2.1 デバッグコンソールでログを確認する
- **active window**
 - 17.3 Behaviors 設定
- **Actual Size**
 - 2.5.10 PDF ビュー
- **Add additional email addresses separated by commas**
 - 16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する
- **Add and remove files automatically**
 - 17.8 Source Control 設定
- **Add Assistant Editor**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Add Breakpoint at Current Line**
 - 2.8.9 Debug メニュー
- **Add Build Phase**
 - 9.4.5 Build Phases 設定
- **Add Build Rule**
 - 9.4.6 Build Rules 設定
- **Add Build Setting**
 - 2.5.1 プロジェクトエディター
- **Add Conditional Setting**
 - 9.2.2 Build Settings 設定

■ Add Configuration

2.5.1 プロジェクトエディター

■ Add Device to Member Center

2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ Add Exception Breakpoint

13.4.9 特殊なブレークポイントを作る

■ Add "File"

11.4.2 状態不明のファイルをリポジトリに追加する

■ Add Files to "Project"

3.7.2 既存のプロジェクトをプロジェクトにリンクする

4.2.2 プロジェクトに既存のファイルをコピーする

4.2.3 プロジェクトに既存のファイルをリンクする

■ Add Files to "Workspace"

6.2.3 ワークスペースに既存のプロジェクトを追加する

■ Add GeoJSON File to Workspace

10.4.2 Run アクション

■ Add GeoJSON to Project

10.4.2 Run アクション

■ Add GPX File to Project

13.9 現在位置とは異なる位置情報を与えてアプリを実行する

■ Add GPX File to Workspace

13.9 現在位置とは異なる位置情報を与えてアプリを実行する

■ Add Horizontal Guide

2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Add Item

2.5.3 プロパティリストエディター

■ Add Link

2.5.9 リッチテキストエディター

■ Add Localization

2.5.1 プロジェクトエディター

■ Add Missing Constraints

8.3.9 制約レイアウトの設定ミスを詳しく確認する

8.3.4 レイアウトの矛盾を解消する支援機能

■ Add Missing Constraints in View Controller

8.3.7 コントロールに制約レイアウトを設定する

■ Add OpenGL ES Error Breakpoint

13.4.9 特殊なブレークポイントを作る

■ Add Repository

17.2 Accounts 設定

■ Add Row

2.5.3 プロパティリストエディター

■ Add Selected Files

2.3.2 プロジェクトナビゲーター

2.8.10 Source Control メニュー

■ Add Server

11.9.3 Xcode サーバーに新しいリモートリポジトリを作成する

16.3 Xcode サーバーへの接続情報をXcode に登録する

■ Add superclass to CLASS's files

7.7.4 クラスの親クラスを作成する

■ Add Symbolic Breakpoint

13.4.9 特殊なブレイクポイントを作る

■ Add Target

9.12.1 プロジェクトにターゲットを追加する

■ Add Test Failure Breakpoint

13.4.9 特殊なブレイクポイントを作る

■ Add to

3.4.2 メニューバーからプロジェクトを作成するには

■ Add To New Server

11.2.1 プロジェクトの作成と一緒にリポジトリを作成する

■ Add User-Defined Setting

9.2.2 Build Settings 設定

■ Add User-Defined Settings

2.5.1 プロジェクトエディター

■ Add Vertical Guide

2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Address Book Action Plug-in

3.3.3 Application Plug-in カテゴリ

■ Advanced

12.3.3 ビルドで生成されるファイルが保存される場所

■ Align consecutive // comments

17.6.2 Indentation カテゴリ

■ All C++ Exceptions

13.4.9 特殊なブレイクポイントを作る

■ All Editors Stacked Horizontally

2.4.3 アシスタントエディターの画面構成

■ All Editors Stacked Vertically

2.4.3 アシスタントエディターの画面構成

■ All Exceptions

13.4.9 特殊なブレイクポイントを作る

■ All Issues

2.5.2 ソースコードエディター

■ All Objective-C Exceptions

13.4.9 特殊なブレイクポイントを作る

■ All Output

2.9.3 デバッグコンソールの構成

■ Allow debugging when using document

Versions Browser

10.4.2 Run アクション

10.4.4 Profile アクション

■ Allow Location Simulation

10.4.2 Run アクション

13.9 現在位置とは異なる位置情報を与えてアプリを実行する

■ Analyze

14.1.1 プロジェクト全体を分析する

14.2.2 □ ナビゲーターで分析結果を確認する

■ Analyze "File"

2.8.8 Product メニュー

14.1.2 ファイルを指定して分析する

■ Analyze アクション設定

10.4.5 Analyze アクション

■ App Icon

2.5.8 アセットカタログエディター

■ App Store

16.2.1 OS X Server をインストールする

■ AppDelegate

3.6.1 プロジェクトに含まれるファイルの用途について

■ AppleScript

13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する

■ Application

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Application Data

10.4.2 Run アクション

■ Application Loader

2.8.1 Xcode メニュー

■ Application Plug-in カテゴリ

3.3.3 Application Plug-in カテゴリ

■ Application カテゴリ

3.2.1 Application カテゴリ
3.3.1 Application カテゴリ

■ Apply Retina 3.5-inch Form Factor

8.6.2 iPhone の画面サイズの違いを考慮してレイアウトする

■ Apply Retina 4-inch Form Factor

8.6.2 iPhone の画面サイズの違いを考慮してレイアウトする

■ ARC

2.8.3 Edit メニュー
9.2.2 Build Settings 設定

■ Archive アクション設定

10.4.6 Archive アクション

■ Archives Organizer

2.10.5 アーカイブオーガナイザー

■ Archives Organizer Help

2.10.5 アーカイブオーガナイザー

■ Arguments Passed On Launch

10.4.2 Run アクション

■ Arguments タブ

10.4.2 Run アクション
10.4.3 Test アクション
10.4.4 Profile アクション

■ Arrange

8.4.1 コントロールの配置を奥や手前に移動する

■ Arrange in Front

2.8.11 Window メニュー

■ ASCII Property List

2.5.4 アスキープロパティリストエディター

■ Ask on Launch

10.4.4 Profile アクション

■ Assemble File

2.8.8 Product メニュー

■ Assembly

7.9.2 ビルドで生成されるアセンブリコードを確認する

- **Assembly File**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- **Asset Catalog**
 - 2.5.8 アセットカタログエディター
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- **Asset Catalog App Icon Set Name**
 - 9.2.2 Build Settings 設定
- **Asset Catalog Launch Image Set Name**
 - 9.2.2 Build Settings 設定
- **Assistant Editor**
 - 2.4.3 アシスタントエディターの画面構成
- **Assistant Editors on Bottom**
 - 2.4.3 アシスタントエディターの画面構成
- **Assistant Editors on Right**
 - 2.4.3 アシスタントエディターの画面構成
- **Attach to Process**
 - 2.8.9 Debug メニュー
- **Attributes inspector**
 - 2.7.4 属性インスペクター
- **Auto Layout**
 - 8.3 オートレイアウトで画面の変化に強いレイアウトを作る
- **Autocreate schemes**
 - 10.2.1 登録されているスキームを管理する
- **Autocreate Schemes Now**
 - 10.2.1 登録されているスキームを管理する
- **Automatic indent for**
 - 17.6.2 Indentation カテゴリ
- **Automatic Reference Counting**
 - 2.8.3 Edit メニュー
 - 9.2.2 Build Settings 設定
- **Automatically balance brackets in Objective-C method calls**
 - 17.6.1 Editing カテゴリ
- **Automatically continue after evaluating**
 - 13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する
 - 13.4.9 特殊なブレークポイントを作る
- **Automatically Enabled**
 - 10.4.2 Run アクション
- **Automatically indent based on syntax**
 - 17.6.2 Indentation カテゴリ
- **Automatically insert closing braces ("}")**
 - 17.6.1 Editing カテゴリ
- **Automatically Resize**
 - 2.5.10 PDF ビュー
- **Automatically trim trailing whitespace**
 - 17.6.1 Editing カテゴリ
- **Automator Action**
 - 3.3.3 Application Plug-in カテゴリ
- **Autosizing**
 - 8.3 オートレイアウトで画面の変化に強いレイアウトを作る

■ Balance Delimiter

2.5.2 ソースコードエディター

■ Bare Repository

11.1.2 Git で使われる用語

■ Base

9.11.1 プロジェクトのローカライズを設定する

9.11.4 プロジェクトに既定の言語を設定する

■ Base Internationalization

8.8.1 Base Internationalization を使った画面デザイン

9.11.4 プロジェクトに既定の言語を設定する

■ BASE,HEAD

11.6.2 過去のコミットにさかのぼって比較する

■ Base.lproj

7.8.1 言語ごとに内容を切り替えられる文字列ファイルを作成する

8.8.2 NIB やストーリーボードのローカライズを有効にする

■ Based on Configuration File

9.10.1 Based on Configuration Fileを使ったビルド設定の管理

■ Behaviors

17.3 Behaviors 設定

■ Behaviors 設定

17.3 Behaviors 設定

■ Black Opaque

9.4.1 General 設定

■ Black Translucent

9.4.1 General 設定

■ Blame

11.6.3 いつ誰が記載した箇所かを見ながらコーディングする

■ Bounce Xcode icon in Dock if application inactive

17.3 Behaviors 設定

■ Branch

11.1.2 Git で使われる用語

■ Breakpoint Navigator

2.3.8 ブレークポイントナビゲーター

■ Breakpoint Navigator Help

2.3.8 ブレークポイントナビゲーター

■ Breakpoints

2.8.9 Debug メニュー

■ Bring All to Front

2.8.11 Window メニュー

■ Build

12.1.2 ビルドを実行してプロダクトを作成する

■ Build Carbon Resources Build Phase

9.4.5 Build Phases 設定

■ Build For

2.8.8 Product メニュー

■ Build Options

10.4.1 Build アクション

■ Build Phases

9.4.5 Build Phases 設定

■ Build Rules

9.4.6 Build Rules 設定

■ Build Settings

9.1.3 プロジェクト設定とターゲット設定の優先順位について

9.2.2 Build Settings 設定

9.4.4 Build Settings 設定

■ Build アクション設定

10.4.1 Build アクション

■ Bundle

3.3.2 Framework & Libraryカテゴリ

■ Bundle Identifier

3.4.1 Welcome to Xcode の画面からプロジェクトを作成する

9.4.1 General 設定

■ Byte Grouping

2.5.5 バイナリーエディター

■ C++ Class

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ C++ クラス

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Callees

2.4.5 ファイルを関係性から指定する

■ Callers

2.4.5 ファイルを関係性から指定する

■ Cancel Integration

2.5.13 Bot ログビュー

■ Capabilities

9.4.2 Capabilities 設定

■ Capitalize

2.8.3 Edit メニュー

■ Capture OpenGL ES Frame

13.3.4 OpenGL ES フレームキャプチャーによる一時停止

13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する

■ Categories

2.4.5 ファイルを関係性から指定する

■ CFBundleDisplayName

9.11.3 アプリ名をローカライズする

■ Check and Install Now

17.9 Download 設定

■ Check for and install updates automatically

17.9 Download 設定

C

■ C and C++ ファイルテンプレート

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ C File

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ C/C++ Library

3.3.2 Framework & Libraryカテゴリ

■ contain search term

7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する

■ Check Out

- 11.1.2 Git で使われる用語
- 11.2.2 リモトリポジトリからチェックアウトする
- 3.5.3 バージョン管理システムで管理しているプロジェクトを開く

■ Check out an existing project

- 3.5.3 バージョン管理システムで管理しているプロジェクトを開く

■ Class Prefix

- 3.4.1 Welcome to Xcode の画面からプロジェクトを作成する

■ Clean

- 12.3.2 クリーンビルドでプロダクトと中間ファイルを削除する

■ Clean and Integrate

- 2.5.13 Bot ログビュー

■ Clean Build Folder

- 2.8.8 Product メニュー

■ Clear All Constraints in View Controller

- 8.3.7 コントロールに制約レイアウトを設定する

■ Clear Console

- 2.8.9 Debug メニュー

■ Clear Constraints

- 8.3.6 設定されている制約レイアウトを消去する

■ Clear Menu

- 2.4.2 標準エディターの画面構成

■ Clear the Console

- 2.9.3 デバッグコンソールの構成

■ Close "File"

- 2.8.2 File メニュー

■ Close Other Windows

- 2.8.2 File メニュー

■ Close Project

- 2.8.2 File メニュー

■ Close Tab

- 2.8.2 File メニュー

■ Close Window

- 2.8.2 File メニュー

■ Cocoa Application

- 3.3.1 Application カテゴリ

■ Cocoa Framework

- 3.3.2 Framework & Libraryカテゴリ

■ Cocoa Library

- 3.3.2 Framework & Libraryカテゴリ

■ Cocoa Touch Static Library

- 3.2.2 Framework & Library カテゴリ

■ Cocoa Touch ファイルテンプレート

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

■ Cocoa ファイルテンプレート

- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Cocoa-AppleScript Application

- 3.3.1 Application カテゴリ

■ Code Folding

- 2.5.2 ソースコードエディター

- **Code folding ribbon**
 - 17.6.1 Editing カテゴリ
- **Code Snippet library**
 - 2.6.3 用意されているライブラリ
- **Collapse All Transcripts**
 - 2.5.11 ビルドログビュー
- **Collapse Selected Transcripts**
 - 2.5.11 ビルドログビュー
- **Combined**
 - 9.3.2 既定値と設定値を確認する
- **Command Line Tool**
 - 3.3.1 Application カテゴリ
- **Comment Selection**
 - 7.2.4 複数行をまとめてコメントアウトする
- **Commit**
 - 11.1.2 Git で使われる用語
 - 11.5.3 ソースコードの変更をコミットする
- **Commit changes and integrate immediately**
 - 16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する
- **Commit Selected Files**
 - 2.3.2 プロジェクトナビゲーター
- **Compare**
 - 2.10.3 デバイスオーガナイザー
- **Comparison**
 - 11.6.1 最近のコミットとの変更内容を比較する
- **Compile File**
 - 2.8.8 Product メニュー
- **Compile Sources**
 - 9.4.5 Build Phases 設定
- **Completes**
 - 17.3 Behaviors 設定
- **Completes with no results**
 - 17.3 Behaviors 設定
- **Completes with results**
 - 17.3 Behaviors 設定
- **Completion Scopes**
 - 7.3.2 カスタムコードスニペットを登録する
- **Completion Shortcut**
 - 7.3 コードスニペットを使ってソースコードを再利用する
 - 7.3.2 カスタムコードスニペットを登録する
- **Condition**
 - 13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する
- **CONFIGURATION**
 - 9.10.1 Based on Configuration Fileを使ったビルド設定の管理
- **Configuration**
 - 9.9.1 Configuration について
- **Configuration Settings File**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Configuration 設定ファイル

- 9.10 Configuration 設定ファイルを使ってビルド設定をテキストファイルで管理する

■ Configurations

- 9.2.1 Info 設定

■ Configure "Project"

- 2.8.10 Source Control メニュー

■ Connections inspector

- 2.7.6 接続インスペクター

■ Console

- 13.2.3 デバイス上のログを確認する
- 13.7.2 クラッシュした状況をコンソールログで確認する
- 2.9.3 デバッグコンソールの構成

■ Console カテゴリ

- 17.5.2 Console カテゴリ

■ Constant

- 8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する

■ Constraints

- 2.7.5 サイズインスペクター
- 8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する

■ Container

- 10.2.1 登録されているスキームを管理する

■ Containing

- 2.3.4 検索ナビゲーター

■ Content Compression Resistance Priority

- 2.7.5 サイズインスペクター

■ Content Hugging Priority

- 2.7.5 サイズインスペクター

■ Continue

- 13.6.5 デバッグ実行を再開する
- 2.8.9 Debug メニュー

■ Continue building after errors

- 17.1 General 設定

■ Continue To Current Line

- 13.6.6 指定した行まで実行を進める

■ Continue to Here

- 2.5.2 ソースコードエディター

■ Convert existing files on save

- 17.6.1 Editing カテゴリ

■ Convert to Modern Objective-C Syntax

- 7.7.1 利用できるリファクタリングの種類

■ Convert to Objective-C ARC

- 7.7.1 利用できるリファクタリングの種類

■ Convert to XCTest

- 7.7.1 利用できるリファクタリングの種類

■ Copy Bundle Resources

- 9.4.5 Build Phases 設定

■ Copy Device Identifier

- 2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ Copy Files Build Phase

- 9.4.5 Build Phases 設定

■ Copy Headers Build Phase

9.4.5 Build Phases 設定

■ Copy items into destination group's folder (if needed)

4.2.2 プロジェクトに既存のファイルをコピーする

4.2.3 プロジェクトに既存のファイルをリンクする

■ Copy Selected Transcripts

2.5.11 ビルドログビュー

■ Copy Transcript for Shown Results (All, All

Messages) as Text

2.5.11 ビルドログビュー

■ Core Data ファイルテンプレート

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Core Location

10.4.2 Run アクション

■ Counterparts

2.4.5 ファイルを関係性から指定する

■ CPU

2.3.7 デバッグナビゲーター

■ CPU 利用率

2.3.7 デバッグナビゲーター

■ Crash

13.7.1 アプリが強制終了した理由が記録されているクラッシュログを確認する

■ Create a new Xcode project

3.4.1 Welcome to Xcode の画面からプロジェクトを作成する

■ Create Bot

16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する

■ Create Exception Breakpoint

2.8.9 Debug メニュー

■ Create files for new superclass

7.7.4 クラスの親クラスを作成する

■ Create git repository on

11.2.1 プロジェクトの作成と一緒にリポジトリを作成する

3.7.1 サブプロジェクトをプロジェクトに新規追加する

■ Create New Remote

11.9.3 Xcode サーバーに新しいリモートリポジトリを作成する

■ Create Snapshot

4.7.1 プロジェクトのスナップショットを保存する

■ Create snapshot of project before

mass-editing operations

4.7.3 スナップショットの保存場所と自動取得を設定する

■ Create Superclass

7.7.4 クラスの親クラスを作成する

■ Create Symbolic Breakpoint

2.8.9 Debug メニュー

■ Create Test Failure Breakpoint

2.8.9 Debug メニュー

■ Current Editor

17.3 Behaviors 設定

■ **current log**

17.3 Behaviors 設定

■ **Custom**

17.3 Behaviors 設定

9.12.2 登録されているターゲットの名前を変更する方法と留意点

■ **Custom iOS Target Properties**

9.4.3 Info 設定

■ **Custom OS X Application Target**

9.4.3 Info 設定

■ **Custom script**

9.4.6 Build Rules 設定

■ **Debug Workflow**

2.8.9 Debug メニュー

■ **Debug XPC services used by this application**

10.4.2 Run アクション

■ **Debug メニュー**

2.8.9 Debug メニュー

■ **Debugger Command**

13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する

■ **Debugger Console Input**

17.5.2 Console カテゴリ

■ **Debugger Console Output**

17.5.2 Console カテゴリ

■ **Debugger Console Prompt**

17.5.2 Console カテゴリ

■ **Debugger Output**

2.9.3 デバッグコンソールの構成

■ **Debugger カテゴリ**

10.4.2 Run アクション

■ **Default for File Type**

2.5.3 プロパティリストエディター

■ **Default line endings**

17.6.1 Editing カテゴリ

■ **Default text encoding**

17.6.1 Editing カテゴリ

D

■ **Data Model**

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ **Deactivate Breakpoints**

13.6.7 すべてのブレークポイントの有効状態を切り替える

■ **DEBUG**

13.6.4 変数の値を変更する

■ **Debug**

13.2.2 ログナビゲーターでログを確認する

9.9.1 Configuration について

■ **Debug Navigator**

2.3.7 デバッグナビゲーター

■ **Debug Navigator Help**

2.3.7 デバッグナビゲーター

■ Definitions

2.3.4 検索ナビゲーター

■ Delete

2.8.3 Edit メニュー

3.7.4 プロジェクトからサブプロジェクトを削除する

4.3.1 コピーで追加したファイルを削除する場合

4.3.2 リンクしたファイルを削除する場合

6.2.4 ワークスペースからプロジェクトを取り除く

■ Delete Archive

2.10.5 アーカイブオーガナイザー

■ Delete Bot

16.4.3 Bot を Xcode サーバーから削除する

■ Delete Breakpoint

2.3.8 ブレークポイントナビゲーター

■ Delete Container Contents

2.8.9 Debug メニュー

■ Delete Integration

16.4.5 Bot の実行ログを選択して削除する

■ Delete localized resource files from disk

9.11.5 ローカライズされたファイルから対応言語を削除する

9.11.6 プロジェクトからローカライズ言語を削除する場合

■ Deployment Target

9.2.1 Info 設定

9.4.1 General 設定

■ Derived Data

12.3.1 ビルドで生成される Derived Data について

2.10.4 プロジェクトオーガナイザー

■ Derived Data Location

12.3.3 ビルドで生成されるファイルが保存される場所

■ Descendants

2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Destination

2.8.8 Product メニュー

■ Detach

2.8.9 Debug メニュー

■ Device Image Reps

2.5.8 アセットカタログエディター

■ Device Logs

13.7.1 アプリが強制終了した理由が記録されているクラッシュログを確認する

■ Device Orientation

9.4.1 General 設定

■ Devices Organizer

2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ Devices Organizer Help

2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ Diagnostics タブ

10.4.2 Run アクション

■ Dialog Warnings

17.1 General 設定

■ Direction

8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する

■ Disable Breakpoint

2.3.8 ブレークポイントナビゲーター

■ Disassembly

2.4.5 ファイルを関係性から指定する
2.5.14 アセンブリビュー
2.8.9 Debug メニュー

■ Discard

11.1.2 Git で使われる用語

■ Discard All Changes

11.8.2 全てのファイルを直前のコミットまで戻す
2.8.10 Source Control メニュー

■ Discard Change

11.8.3 ブロック単位で変更を破棄する

■ Discard Changes in "File"

11.8.1 選択したファイルを直前のコミットまで戻す

■ Discard Changes in Selected Files

2.8.10 Source Control メニュー
2.3.2 プロジェクトナビゲーター
2.5.2 ソースコードエディター

■ Distributed Objects

10.4.2 Run アクション

■ Document Items

2.4.2 標準エディターの画面構成

■ Don't Simulate Location

13.9 現在位置とは異なる位置情報を与えてアプリを実行する

■ Don't use asset catalogs

9.4.1 General 設定

■ Double Click Navigation

17.4 Navigation 設定

■ Downloads

1.3 ドキュメントや iOS シミュレータをダウンロードする

■ Downloads 設定

17.9 Download 設定

■ Duplicate

10.2.3 スキームの複製やエクスポートを行う
2.8.2 File メニュー
2.8.3 Edit メニュー

■ Duplicate Scheme

10.3.1 スキーム設定の画面構成

■ Duplicate "Theme"

17.5 Fonts & Colors 設定

■ Dynamic Library

9.5.1 フレームワークとライブラリ

E

■ Edit All in Scope

7.2.3 スコープ内の変数名をまとめて編集する

■ Edit Behaviors

2.8.1 Xcode メニュー

■ Edit Bot

16.4.2 Bot に設定した実行内容を変更する

■ Edit Breakpoint

13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する

- **Edit Find Options**
 - 7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する
- **Edit Value**
 - 13.6.4 変数の値を変更する
- **Edit メニュー**
 - 2.8.3 Edit メニュー
- **Editing カテゴリ**
 - 17.6.1 Editing カテゴリ
- **Editor メニュー**
 - 2.8.7 Editor メニュー
- **EFFECTIVE_PLATFORM_NAME**
 - 12.1.1 ビルドの対象を選択する
- **Embed In**
 - 8.4.2 選択したコントロールを内包する親コントロールを生成する
- **Empty**
 - 3.2.3 Other カテゴリ
 - 3.3.5 Other カテゴリ
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- **Empty Application**
 - 3.2.1 Application カテゴリ
- **Enable Breakpoint**
 - 2.3.8 ブレークポイントナビゲーター
- **Enable Foundation Assertions**
 - 9.2.2 Build Settings 設定
- **Enable Guard Edges**
 - 10.4.2 Run アクション
- **Enable Guard Malloc**
 - 10.4.2 Run アクション
- **Enable Performance Analysis**
 - 10.4.2 Run アクション
- **Enable Scribble**
 - 10.4.2 Run アクション
- **Enable Source Control**
 - 17.8 Source Control 設定
- **Enable type-over completions**
 - 17.6.1 Editing カテゴリ
- **Enable Zombie Objects**
 - 10.4.2 Run アクション
- **Encapsulate**
 - 7.7.7 インスタンス変数を読み書きするメソッドを生成する
- **end with search term**
 - 7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する
- **Ending with**
 - 2.3.4 検索ナビゲーター
- **Energy Impact**
 - 2.3.7 デバッグナビゲーター
- **Enter Full Screen**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Enter full screen**
 - 17.3 Behaviors 設定

- **Environment Variables**
 - 10.4.2 Run アクション
 - **Errors Only**
 - 2.5.2 ソースコードエディター
 - **Estimated App Store Size**
 - 2.10.5 アーカイブオーガナイザー
 - **Exception Breakpoint**
 - 13.4.9 特殊なブレイクポイントを作る
 - **Executable Console Input**
 - 17.5.2 Console カテゴリ
 - **Executable Console Output**
 - 17.5.2 Console カテゴリ
 - **Exit Full Screen**
 - 2.8.4 View メニュー
 - **Exit full screen**
 - 17.3 Behaviors 設定
 - **Exits unexpectedly**
 - 17.3 Behaviors 設定
 - **Expand All Transcripts**
 - 2.5.11 ビルドログビュー
 - **Expand Selected Transcripts**
 - 2.5.11 ビルドログビュー
 - **Expand Variables Based On**
 - 10.4.2 Run アクション
 - **Export**
 - 2.8.2 File メニュー
 - **Export Accounts**
 - 17.2 Accounts 設定
 - **Export Snapshot**
 - 2.10.4 プロジェクトオーガナイザー
 - **Exports File**
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
 - **External Build System**
 - 3.3.5 Other カテゴリ
 - **Extract**
 - 7.7.3 選択したコードを関数やメソッドとして切り出す
- F**
- **Fails**
 - 17.3 Behaviors 設定
 - **first new issue**
 - 17.3 Behaviors 設定
 - **File**
 - 4.1.1 Objective-C クラスをテンプレートで作成する
 - 7.8.1 言語ごとに内容を切り替えられる文字列ファイルを作成する
 - 8.1.1 NIBファイルを作成する
 - 8.2.1 ストーリーボードファイルを作成する
 - **File inspector**
 - 2.7.1 ファイルインスペクター
 - **File Template library**
 - 2.6.3 用意されているライブラリ

■ File View

- 11.5.3 ソースコードの変更をコミットする
- 11.7.1 リポジトリのコミット履歴を確認する

■ File メニュー

- 2.8.2 File メニュー

■ FileMerge

- 2.8.1 Xcode メニュー

■ Filter in Library

- 2.8.3 Edit メニュー

■ Filter in Navigator

- 2.8.3 Edit メニュー

■ Find

- 2.9.3 デバッグコンソールの構成
- 7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する
- 7.6.3 プロジェクト全体からテキストを検索する

■ Find and Replace

- 7.6.2 ソースコード内のテキストを置換する

■ Find and Replace in Project

- 2.8.5 Find メニュー

■ Find Implicit Dependencies

- 10.4.1 Build アクション

■ Find in Project

- 7.6.3 プロジェクト全体からテキストを検索する

■ Find in Selected Groups

- 2.3.2 プロジェクトナビゲーター
- 2.8.5 Find メニュー
- 7.6.6 検索する範囲を詳細に指定する

■ Find in Workspace

- 7.6.3 プロジェクト全体からテキストを検索する

■ Find Navigator

- 2.3.4 検索ナビゲーター

■ Find Navigator Detail

- 17.1 General 設定

■ Find Navigator Help

- 2.3.4 検索ナビゲーター

■ Find Next

- 2.8.5 Find メニュー

■ Find Previous

- 2.8.5 Find メニュー

■ Find Selected Text in

- 2.5.2 ソースコードエディター

■ Find Selected Text in Project

- 2.8.5 Find メニュー
- 7.6.3 プロジェクト全体からテキストを検索する

■ Find Selected Text in Workspace

- 7.6.3 プロジェクト全体からテキストを検索する

■ Find メニュー

- 2.8.5 Find メニュー

■ Finds issues

- 17.3 Behaviors 設定

■ Fix All in Scope

- 2.5.2 ソースコードエディター

■ Fix Misplacement

8.3.9 制約レイアウトの設定ミスを詳しく確認する

■ Fix Next Issue

2.8.6 Navigate メニュー

■ Fix Previous Issue

2.8.6 Navigate メニュー

■ Fix-it

7.2.2 Fix-it 機能でコードの構文ミスを修正する

■ Flat View

11.5.3 ソースコードの変更をコミットする
11.7.1 リポジトリのコミット履歴を確認する

■ Focus code blocks on hover

17.6.1 Editing カテゴリ

■ Focus Follows Selection

2.5.2 ソースコードエディター
7.2.8 カーソル位置のスコープを自動でハイライトする

■ Fold

2.5.2 ソースコードエディター

■ Fold Comment Blocks

2.5.2 ソースコードエディター

■ Fold Methods & Functions

2.5.2 ソースコードエディター

■ Folders

4.2.3 プロジェクトに既存のファイルをリンクする

■ Fonts & Colors 設定

17.5 Fonts & Colors 設定

■ FPS

2.3.7 デバッグナビゲーター

■ Frame Rectangle

2.7.5 サイズインスペクター

■ Framework

9.5.1 フレームワークとライブラリ

■ Framework & Library カテゴリ

3.2.2 Framework & Library カテゴリ
3.3.2 Framework & Library カテゴリ

■ Framework Search Paths

9.2.2 Build Settings 設定

■ Frameworks

9.5.3 フレームワークをターゲットに追加する

■ Full Path

2.7.1 ファイルインスペクター

G

■ Garbage Collection Activity

10.4.2 Run アクション

■ General

9.4.1 General 設定

■ General 設定

17.1 General 設定

■ Generates new issues

17.3 Behaviors 設定

■ Generates output

17.3 Behaviors 設定

■ Generic C++ Plug-in

3.3.4 System Plug-in カテゴリ

■ Generic Kernel Extension

3.3.4 System Plug-in カテゴリ

■ GeoJSON File

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

■ Getter

7.7.7 インスタンス変数を読み書きするメソッドを生成する

■ Git

11 Git でソースコードのバージョン管理をおこなう

■ Go Back

2.8.6 Navigate メニュー

■ Go Back in Assistant Editor

2.8.6 Navigate メニュー

■ Go Forward

2.8.6 Navigate メニュー

■ Go Forward in Assistant Editor

2.8.6 Navigate メニュー

■ GPX File

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

■ GPX データファイル

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

■ Graphics Tools for Xcode

3.3.3 Application Plug-in カテゴリ

■ Group

4.5.2 プロジェクトにグループフォルダーを作成する

■ Group Files

2.4.2 標準エディターの画面構成

■ Group from Selection

4.5.6 既存のファイルを新しいグループフォルダーを作って入れる

■ Guard Malloc

10.4.2 Run アクション

H

■ Header File

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Header Search Paths

9.2.2 Build Settings 設定

■ Help メニュー

2.8.12 Help メニュー

■ Hex

2.5.5 バイナリーエディター

■ Hexadecimal

2.5.5 バイナリーエディター

■ Hide All Issues

2.5.2 ソースコードエディター

■ Hide Debug Area

- 2.8.4 View メニュー
- 2.9.1 デバッグエリアの画面構成

■ Hide debugger

- 17.3 Behaviors 設定

■ Hide Document Outline

- 2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Hide during application launch

- 9.4.1 General 設定

■ Hide editor

- 17.3 Behaviors 設定

■ Hide Find Bar

- 2.8.5 Find メニュー

■ Hide Invisibles

- 2.5.2 ソースコードエディター

■ Hide Issue

- 2.5.2 ソースコードエディター

■ Hide navigator

- 17.3 Behaviors 設定

■ Hide Navigator

- 2.3 ナビゲーターエリアの構成と機能
- 2.8.4 View メニュー

■ Hide Others

- 2.8.1 Xcode メニュー

■ Hide Ruler

- 2.5.9 リッチテキストエディター

■ Hide Tab Bar

- 2.8.4 View メニュー

■ Hide Tabbar

- 5.1 Xcode のタブ機能

■ Hide toolbar

- 17.3 Behaviors 設定

■ Hide Toolbar

- 2.2 ツールバーの構成と機能
- 2.8.4 View メニュー

■ Hide utilities

- 17.3 Behaviors 設定

■ Hide Utilities

- 2.6 ユーティリティーエリアの構成を知る
- 2.8.4 View メニュー

■ Hide Xcode

- 2.8.1 Xcode メニュー

■ Highlight instances of selected symbol

- 17.6.1 Editing カテゴリ

■ History

- 11.1.2 Git で使われる用語
- 11.7.1 リポジトリのコミット履歴を確認する

■ Hits Must

- 7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する

I

■ IBAction

- 8.7.2 IBAction のコードをデザイン画面から作成する

■ IBOutlet

- 8.7.1 IBOutlet のコードをデザイン画面から作成する

■ IBOutletCollection

- 8.7.4 アウトレットコレクションで複数のコントロールを登録する

■ iCloud

- 2.8.9 Debug メニュー

■ Identifier

- 2.7.3 アイデンティティインスペクター

■ Identity

- 9.4.1 General 設定

■ Identity and Type

- 2.7.1 ファイルインスペクター

■ Identity inspector

- 2.7.3 アイデンティティインスペクター

■ If no output, hide

- 17.3 Behaviors 設定

■ Ignore

- 13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する

■ Ignore Device

- 2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ Ignoring Case

- 2.3.4 検索ナビゲーター
- 7.6.3 プロジェクト全体からテキストを検索する

■ Image Set

- 2.5.8 アセットカタログエディター

■ Image Unit Plug-in

- 3.3.4 System Plug-in カテゴリ

■ Import

- 2.5.8 アセットカタログエディター

■ Import Accounts

- 17.2 Accounts 設定

■ Import From Project

- 2.5.8 アセットカタログエディター

■ In Project

- 2.3.4 検索ナビゲーター

■ In Workspace

- 2.3.4 検索ナビゲーター

■ In-App Purchase Content

- 3.2.3 Other カテゴリ
- 3.3.5 Other カテゴリ

■ Included By

- 2.4.5 ファイルを関係性から指定する

■ Includes

- 2.4.5 ファイルを関係性から指定する

■ Including whitespace-only lines

- 17.6.1 Editing カテゴリ

■ Indent // comments one level deeper

- 17.6.2 Indentation カテゴリ

■ Indent solo "{" by

- 17.6.2 Indentation カテゴリ

■ Indent width

17.6.2 Indentation カテゴリ

■ Indent wrapped lines by

17.6.2 Indentation カテゴリ

■ Indentation カテゴリ

17.6.2 Indentation カテゴリ

■ Indents always

17.6.2 Indentation カテゴリ

■ Indents in leading whitespace

17.6.2 Indentation カテゴリ

■ Info

9.2.1 Info 設定

9.4.3 Info 設定

■ Info タブ

10.4.2 Run アクション

10.4.3 Test アクション

10.4.4 Profile アクション

■ Info.plist

3.6.1 プロジェクトに含まれるファイルの用途について

9.8.1 Info.plist ファイルについて

■ InfoPlist.strings

3.6.1 プロジェクトに含まれるファイルの用途について

9.11.3 アプリ名をローカライズする

■ inherited

9.1.3 プロジェクト設定とターゲット設定の優先順位について

■ Input Files

9.4.5 Build Phases 設定

■ Insert Outlet or Action

8.7.1 IBOutlet のコードをデザイン画面から作成する

■ Insert Outlet, Action, or Outlet Collection

8.7.1 IBOutlet のコードをデザイン画面から作成する

■ Insert Pattern

7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する

■ Inserts tab character

17.6.2 Indentation カテゴリ

■ Install

16.6.2 Bot で作成したアーカイブを取得する

■ Installer Plug-in

3.3.3 Application Plug-in カテゴリ

■ Instruction Pointer

17.5.2 Console カテゴリ

■ Instruments

18 Instruments でパフォーマンスを分析する

■ Integrate immediately

16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する

■ Integrate Now

16.6.1 Bot を手動で実行する

■ Interface Builder

2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Interface Builder Cocoa Touch Storyboard

8.8.2 NIB やストーリーボードのローカライズを有効にする

- **Interface Builder Cocoa Touch XIB**
 - 8.8.2 NIB やストーリーボードのローカライズを有効にする
- **Interface Builder Cocoa XIB**
 - 8.8.2 NIB やストーリーボードのローカライズを有効にする
- **Intermediates**
 - 12.3.1 ビルドで生成される Derived Data について
- **Intrinsic Size**
 - 2.7.5 サイズインスペクター
- **IOKit Driver**
 - 3.3.4 System Plug-in カテゴリ
- **iOS 6.1 and Earlier**
 - 8.6.1 iOS 6 と iOS 7 の画面を切り替えながらレイアウトする
- **iOS 6.1 and Prior**
 - 9.7.2 アセットカタログで扱える起動イメージの種類を追加する
- **iOS 7.0 and Later**
 - 8.6.1 iOS 6 と iOS 7 の画面を切り替えながらレイアウトする
 - 9.7.2 アセットカタログで扱える起動イメージの種類を追加する
- **iOS Deployment Target**
 - 9.2.1 Info 設定
- **iOS デバイスを開発機として使う**
 - 2.10.3 デバイスオーガナイザー
- **iOS 用のプロジェクトテンプレート**
 - 3.2 iOS 用のプロジェクトテンプレート

- **Is Initial View Controller**
 - 8.2.3 既定のビューコントローラーを設定する
- **Issue Navigator**
 - 2.3.5 問題ナビゲーター
- **Issue Navigator Detail**
 - 17.1 General 設定
- **Issue Navigator Help**
 - 2.3.5 問題ナビゲーター
- **Issues**
 - 12.2.5 エラーや警告の検出方法を調整する
 - 2.5.2 ソースコードエディター

J

- **ja.lproj**
 - 7.8.1 言語ごとに内容を切り替えられる文字列ファイルを作成する
 - 8.8.2 NIB やストーリーボードのローカライズを有効にする
- **Jump Bar Help**
 - 2.4.2 標準エディターの画面構成
- **Jump in "File"**
 - 2.8.6 Navigate メニュー
- **Jump to Definition**
 - 2.5.2 ソースコードエディター
 - 2.8.6 Navigate メニュー
- **Jump to Definition in Assistant Editor**
 - 2.8.6 Navigate メニュー

■ Jump to Instruction Pointer

2.8.6 Navigate メニュー

■ Jump to Next Counterpart

2.8.6 Navigate メニュー

■ Jump to Next Counterpart in Assistant Editor

2.8.6 Navigate メニュー

■ Jump to Next Issue

2.8.6 Navigate メニュー

■ Jump to Next Placeholder

2.8.6 Navigate メニュー

■ Jump to Previous Counterpart

2.8.6 Navigate メニュー

■ Jump to Previous Counterpart in Assistant Editor

2.8.6 Navigate メニュー

■ Jump to Previous Issue

2.8.6 Navigate メニュー

■ Jump to Previous Placeholder

2.8.6 Navigate メニュー

■ Jump to Selection

2.8.6 Navigate メニュー

L

■ (lldb)

2.9.3 デバッグコンソールの構成

■ Landscape

9.7.2 アセットカタログで扱える起動イメージの種類を追加する

■ Landscape (Exclude Status Bar)

9.7.2 アセットカタログで扱える起動イメージの種類を追加する

■ Landscape Left

9.4.1 General 設定

■ Landscape Right

9.4.1 General 設定

■ Language

7.3.2 カスタムコードスニペットを登録する

■ Launch application without state restoration

10.4.2 Run アクション

10.4.4 Profile アクション

■ Launch due to a background fetch event

10.4.2 Run アクション

■ Launch Image

2.5.8 アセットカタログエディター

■ Layout Rectangle

2.7.5 サイズインスペクター

■ Leading to Trailing

8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する

K

■ Key Bindings 設定

17.7 Key Bindings 設定

■ Left to Right

- 8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する

■ Levels

- 9.10.5 どこに設定した値がビルド設定で有効になっているかを確認する
- 9.3.2 既定値と設定値を確認する

■ Library Search Paths

- 9.2.2 Build Settings 設定

■ Line Encoding

- 2.7.1 ファイルインスペクター

■ Line numbers

- 17.6.1 Editing カテゴリ

■ Line Offsets

- 2.5.5 バイナリーエディター

■ Line wrapping

- 17.6.2 Indentation カテゴリ

■ Link Binary With Libraries

- 9.4.5 Build Phases 設定

■ Linked Frameworks and Libraries

- 9.5.3 フレームワークをターゲットに追加する
- 9.5.4 フレームワークをターゲットから削除する

■ Live Autoresizing

- 2.5.7 インターフェイスビルダー

■ LLDB

- 13.1.1 デバッグとは

■ Local Repository

- 11.1.2 Git で使われる用語

■ Local Revision

- 11.1.2 Git で使われる用語
- 11.6.2 過去のコミットにさかのぼって比較する
- 2.7.1 ファイルインスペクター

■ Localizable Strings

- 8.8.2 NIB やストーリーボードのローカライズを有効にする
- 9.11.2 プロジェクトに対応言語を追加する

■ Localizable.strings

- 7.8.1 言語ごとに内容を切り替えられる文字列ファイルを作成する
- 7.8.2 実行時の言語環境に応じて文字列が置き換わるようにコーディングする

■ Localization native development region

- 9.11.4 プロジェクトに既定の言語を設定する

■ Localizations

- 9.2.1 Info 設定

■ Localize

- 7.8.1 言語ごとに内容を切り替えられる文字列ファイルを作成する
- 8.8.2 NIB やストーリーボードのローカライズを有効にする

■ Locations カテゴリ

- 17.10.1 Locations カテゴリ

■ Locations 設定

- 17.10 Locations 設定

■ Log Dyld API Usage

- 10.4.2 Run アクション

■ Log Exceptions

- 10.4.2 Run アクション

■ Log Library Loads

- 10.4.2 Run アクション

■ Log Message

13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する

■ Log message to console

13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する

■ Log Navigator

2.3.9 ログ ナビゲーター

■ Log Navigator Help

2.3.9 ログ ナビゲーター

■ Logging カテゴリ

10.4.2 Run アクション

■ Make Lower Case

2.8.3 Edit メニュー

■ Make Upper Case

2.8.3 Edit メニュー

■ Malloc

10.4.2 Run アクション

■ Malloc Stack

10.4.2 Run アクション

■ Manage Key Bindings

17.7 Key Bindings 設定

■ Manage Schemes

10.2.1 登録されているスキームを管理する

■ Manual Change Recommended

7.7.4 クラスの親クラスを作成する

■ Mapping Model

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Mark Selected Files as Resolved

2.3.2 プロジェクトナビゲーター

2.8.10 Source Control メニュー

■ Master-Detail Application

3.2.1 Application カテゴリ

■ Match Case

7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する

■ Matching

2.3.4 検索ナビゲーター

M

■ match search term

7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する

■ Main Interface

8.9 アプリで最初に使うユーザーインターフェイスを設定する

9.4.1 General 設定

■ Main Menu

4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Main.storyboard

3.6.1 プロジェクトに含まれるファイルの用途について

■ MainMenu.xib

3.6.1 プロジェクトに含まれるファイルの用途について

■ Matching Case

- 2.3.4 検索ナビゲーター
- 7.6.3 プロジェクト全体からテキストを検索する

■ Matching Style

- 7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する

■ Media library

- 2.6.3 用意されているライブラリ

■ Memory

- 2.3.7 デバッグナビゲーター

■ Memory Management カテゴリ

- 10.4.2 Run アクション

■ Merge

- 11.1.2 Git で使われる用語

■ Merge from Branch

- 2.8.10 Source Control メニュー

■ Merge into Branch

- 2.8.10 Source Control メニュー

■ Minimize

- 2.8.11 Window メニュー

■ Minimize All

- 2.8.11 Window メニュー

■ minutes after the hour

- 16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する

■ Modern Objective-C

- 2.8.3 Edit メニュー

■ More Developer Tools

- 1.2.1 コマンドラインツールをインストールする
- 2.8.1 Xcode メニュー

■ Move Breakpoint To

- 2.3.8 ブレークポイントナビゲーター

■ Move Down

- 7.7.6 インスタンス変数をサブクラスに移動する

■ Move Focus To Editor

- 2.8.6 Navigate メニュー

■ Move Focus To Next Area

- 2.8.6 Navigate メニュー

■ Move Focus To Previous Area

- 2.8.6 Navigate メニュー

■ Move Line Down

- 7.2.6 選択した行を上下に移動する

■ Move Line Up

- 7.2.6 選択した行を上下に移動する

■ Move related methods

- 7.7.5 インスタンス変数やメソッドを親クラスに移動する

■ Move to Trash

- 3.7.4 プロジェクトからサブプロジェクトを削除する
- 4.3.1 コピーで追加したファイルを削除する場合
- 4.3.2 リンクしたファイルを削除する場合
- 6.2.4 ワークスペースからプロジェクトを取り除く

■ Move Up

- 7.7.5 インスタンス変数やメソッドを親クラスに移動する

■ My Code Snippet

7.3.2 カスタムコードスニペットを登録する

■ My Mac

11.2.1 プロジェクトの作成と一緒にリポジトリを作成する

N

■ Navigate to

17.3 Behaviors 設定

■ Navigate メニュー

2.8.6 Navigate メニュー

■ Navigation Controller

8.2.4 ナビゲーションコントローラーを設計する

8.2.6 既存のビューコントローラーを新しいナビゲーションコントローラーに組み入れる

■ Navigation 設定

17.4 Navigation 設定

■ Navigators

2.3 ナビゲーターエリアの構成と機能

■ New

2.8.2 File メニュー

■ New App Icon

9.6.3 アセットカタログにアプリアイコンを追加する

■ New Branch

2.8.10 Source Control メニュー

■ New File

2.3.2 プロジェクトナビゲーター

■ New Folder

2.5.8 アセットカタログエディター

■ New Folder From Selection

2.5.8 アセットカタログエディター

■ New function

7.7.3 選択したコードを関数やメソッドとして切り出す

■ New Group

2.3.2 プロジェクトナビゲーター

■ New Group from Selection

2.3.2 プロジェクトナビゲーター

■ New Image Set

2.5.8 アセットカタログエディター

■ New Launch Image

9.7.4 アセットカタログに起動イメージを追加する

■ New method

7.7.3 選択したコードを関数やメソッドとして切り出す

■ New OS X Icon

2.5.8 アセットカタログエディター

■ New Project

6.2.2 ワークスペースにプロジェクトを新規追加する

■ New Run Script Action

10.5.2 アクションの前後に任意のスクリプトを実行する

■ New Scheme

10.2.2 スキームの追加と削除を行う

■ New Screenshot

9.7.3 スクリーンショットを撮って起動イメージに使う

■ New Send Email Action

10.5.3 アクションの前後にメールを自動送信する

■ New Test Class

15.2.1 テスト項目の管理で使うテストクラスを作成する

■ New Theme from Template

17.5 Fonts & Colors 設定

■ Next History

2.4.2 標準エディターの画面構成

■ Next Page

2.5.10 PDF ビュー
2.5.6 プレビュー

■ NIB ファイル

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
8.1 NIB ファイルを使って画面単位でデザインする

■ No Issues

2.2.1 プロジェクトで開いているファイルや処理の状況を知る

■ No Remotes

11.9.4 変更内容をリモートリポジトリに送信する
11.9.5 リモートリポジトリの更新内容を取り込む

■ None

10.4.2 Run アクション
10.4.3 Test アクション
13.9 現在位置とは異なる位置情報を与えてアプリを実行する
4.5.3 グループフォルダーに実フォルダーを対応づける

■ Not yet committed

2.7.1 ファイルインスペクター

■ Notify using bezel or system notification

17.3 Behaviors 設定

■ NSAssert の有効化

9.2.2 Build Settings 設定

■ NSLocalizedString

7.8.2 実行時の言語環境に応じて文字列が置き換わるようにコーディングする

■ NSObject subclass

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Number of Recent Files

2.4.2 標準エディターの画面構成

O

■ origin

11.2.2 リモートリポジトリからチェックアウトする

■ Object ID

8.8.3 コントロールの表示テキストを言語環境に応じて変化させる

■ Object library

2.6.3 用意されているライブラリ

■ Objective-C category

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Objective-C class

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Objective-C class extension

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Objective-C protocol

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Objective-C test case class

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Objective-C カテゴリ

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Objective-C クラス

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Objective-C クラス拡張

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Objective-C プロトコル

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ On Catch

- 13.4.9 特殊なブレークポイントを作る

■ On Commit

- 16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する

■ On Failure

- 16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する

■ On Success

- 16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する

■ On Throw

- 13.4.9 特殊なブレークポイントを作る

■ Open

- 3.5.2 メニューバーから既存のプロジェクトを開く

■ Open As

- 4.4.2 形式を指定してファイルを開く

■ Open Developer Tool

- 2.8.1 Xcode メニュー

■ Open in Assistant Editor

- 2.5.2 ソースコードエディター
- 2.8.6 Navigate メニュー

■ Open in Comparison

- 11.6.3 いつ誰が記載した箇所かを見ながらコーディングする

■ Open Other

- 3.5.1 Welcome to Xcode から既存のプロジェクトを開く

■ Open Quickly

- 7.5.2 キーワードが定義されている場所にジャンプする

■ Open Recent

- 3.5.2 メニューバーから既存のプロジェクトを開く

■ Open with External Editor

- 4.4.3 外部エディターでファイルを開く

- **OpenGL ES Error Breakpoint**
 - 13.4.9 特殊なブレークポイントを作る
- **OpenGL ES エラーブレークポイント**
 - 13.4.9 特殊なブレークポイントを作る
- **OpenGL ES フレームキャプチャー**
 - 13.3.4 OpenGL ES フレームキャプチャーによる一時停止
- **OpenGL Game**
 - 3.2.1 Application カテゴリ
- **Optional**
 - 9.5.3 フレームワークをターゲットに追加する
- **Optional Navigation**
 - 17.4 Navigation 設定
 - 7.5.4 アシスタントエディターを開いてファイルを表示する
- **Options タブ**
 - 10.4.2 Run アクション
 - 10.4.4 Profile アクション
- **Organizer**
 - 2.10.1 オーガナイザーウィンドウを表示する
 - 2.8.11 Window メニュー
- **OS X Deployment Target**
 - 9.2.1 Info 設定
- **OS X Icon**
 - 2.5.8 アセットカタログエディター
- **OS X アイコン**
 - 2.5.8 アセットカタログエディター
- **OS X用のプロジェクトテンプレート**
 - 3.3 OS X用のプロジェクトテンプレート

- **Other Linker Flags**
 - 9.2.2 Build Settings 設定
 - **Other Type (UTI)**
 - 7.6.6 検索する範囲を詳細に指定する
 - **Other カテゴリ**
 - 3.2.3 Other カテゴリ
 - 3.3.5 Other カテゴリ
 - **Other ファイルテンプレート**
 - 4.1.3 iOS用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X用のファイルテンプレート
 - **Outlet Collection**
 - 8.7.4 アウトレットコレクションで複数のコントロールを登録する
 - **Output Files**
 - 9.4.5 Build Phases 設定
 - **Overwrite Mode**
 - 2.5.5 バイナリーエディター
- P**
- **Page guide at column**
 - 17.6.1 Editing カテゴリ
 - **Page Setup**
 - 2.8.2 File メニュー
 - **Page-Based Application**
 - 3.2.1 Application カテゴリ
 - **Parallelize Build**
 - 10.4.1 Build アクション

■ Paste and Preserve Formatting

2.8.3 Edit メニュー

■ Paste Image Name

2.8.3 Edit メニュー

■ Pause

2.5.6 プレビュー

2.8.9 Debug メニュー

■ Pauses

17.3 Behaviors 設定

■ PCH File

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ PDF

2.5.10 PDF ビュー

■ PDF ビュー

2.5.10 PDF ビュー

■ Perform Action

2.8.8 Product メニュー

■ Periodically

16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する

■ Pin

8.3.7 コントロールに制約レイアウトを設定する

■ Placeholder

8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する

■ Plain Text

2.5.5 バイナリーエディター

■ Platform

7.3.2 カスタムコードスニペットを登録する

■ Play

2.5.6 プレビュー

■ Play sound

17.3 Behaviors 設定

■ Portrait

9.4.1 General 設定

9.7.2 アセットカタログで扱える起動イメージの種類を追加する

■ Portrait (Exclude Status Bar)

9.7.2 アセットカタログで扱える起動イメージの種類を追加する

■ Post-actions

10.5.1 スクリプトの実行タイミングについて

■ Pre-actions

10.5.1 スクリプトの実行タイミングについて

■ Prefer indent using

17.6.2 Indentation カテゴリ

■ Preference Pane

3.3.4 System Plug-in カテゴリ

■ Preferences

17 Xcode をカスタマイズする

■ Preprocess

7.9.1 プリプロセッサで処理した結果を確認する

■ Preprocess File

2.8.8 Product メニュー

■ Preprocessor Macros

- 9.12.4 ターゲットによってソースコード内のビルドする部分を切り替える

■ Preview

- 2.5.6 プレビュー

■ Previous History

- 2.4.2 標準エディターの画面構成

■ Previous Page

- 2.5.10 PDF ビュー
- 2.5.6 プレビュー

■ Print

- 2.8.2 File メニュー

■ Print Description

- 13.5.1 デバッグを中断した瞬間の変数の値を確認する

■ Priority

- 8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する

■ Private Headers Folder Path

- 9.12.3 ターゲットごとにビルドするファイルを選択する

■ Product Name

- 3.4.1 Welcome to Xcode の画面からプロジェクトを作成する

■ Product メニュー

- 2.8.8 Product メニュー

■ PRODUCT_NAME

- 9.12.2 登録されているターゲットの名前を変更する方法と留意点

■ Products

- 12.3.1 ビルドで生成される Derived Data について

■ Profile Without Building

- 2.8.8 Product メニュー

■ Profile アクション設定

- 10.4.4 Profile アクション

■ Project

- 3.4.2 メニューバーからプロジェクトを作成するには
- 3.7.1 サブプロジェクトをプロジェクトに新規追加する

■ Project Editor Help

- 2.5.1 プロジェクトエディター

■ Project Navigator

- 2.3.2 プロジェクトナビゲーター

■ Project Navigator Help

- 2.3.2 プロジェクトナビゲーター

■ Project Settings

- 12.2.5 エラーや警告の検出方法を調整する
- 12.3.3 ビルドで生成されるファイルが保存される場所
- 2.8.2 File メニュー
- 4.7.3 スナップショットの保存場所と自動取得を設定する

■ Project View

- 11.5.3 ソースコードの変更をコミットする

■ Projects Organizer

- 2.10.4 プロジェクトオーガナイザー

■ Projects Organizer Help

- 2.10.4 プロジェクトオーガナイザー

■ Property List

- 2.5.3 プロパティリストエディター
- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Property List Editor Help

- 2.5.3 プロパティリストエディター

■ Property List Type

- 2.5.3 プロパティリストエディター

■ Protocols

- 2.4.5 ファイルを関係性から指定する

■ Provide build settings from

- 10.5.2 アクションの前後に任意のスクリプトを実行する

■ Provisioning Profiles

- 2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ Public Headers Folder Path

- 9.12.3 ターゲットごとにビルドするファイルを選択する

■ Pull

- 11.1.2 Git で使われる用語
- 11.9.5 リモトリポジトリの更新内容を取り込む
- 11.9.6 リポジトリの取り込みで発生したコンフリクトを解消する

■ Push

- 11.1.2 Git で使われる用語
- 11.9.4 変更内容をリモトリポジトリに送信する

■ Quartz Composer Plug-in

- 3.3.3 Application Plug-in カテゴリ

■ Quick Help for Selected Item

- 2.8.12 Help メニュー

■ Quick Help inspector

- 2.7.2 クイックヘルプインスペクター

■ Quick Look

- 13.5.1 デバッグを中断した瞬間の変数の値を確認する
- 2.5.8 アセットカタログエディター

■ Quick Look Plug-In

- 3.3.4 System Plug-in カテゴリ

■ Quit and Close All Windows

- 2.8.1 Xcode メニュー

■ Quit and Keep Windows

- 2.8.1 Xcode メニュー

■ Quit Xcode

- 2.8.1 Xcode メニュー

R

■ R4

- 2.5.8 アセットカタログエディター

■ Re-Indent

- 7.2.5 複数行のインデントを自動調整する

■ Re-Symbolicate

- 2.10.3 デバイスオーガナイザー

Q

■ Quartz Composer

- 3.3.3 Application Plug-in カテゴリ

■ Recent Files

2.4.2 標準エディターの画面構成

■ Refactor

7.7.1 利用できるリファクタリングの種類

■ References

2.3.4 検索ナビゲーター

■ Refresh local status automatically

17.8 Source Control 設定

■ Refresh server status automatically

17.8 Source Control 設定

■ Refresh Status

2.8.10 Source Control メニュー

■ Regular Expression

7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する
7.6.5 正規表現を使ってシンボルを検索する

■ Related Items

2.4.5 ファイルを関係性から指定する

■ Relation

8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する

■ Release

9.9.1 Configuration について

■ Release Notes

2.8.12 Help メニュー

■ Remotes

11.1.2 Git で使われる用語
11.9.2 プロジェクトで使用するリモートリポジトリを管理する

■ Remove Assistant Editor

2.8.4 View メニュー

■ Remove at build time

8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する

■ Remove from Organizer

2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ Remove Reference

3.7.4 プロジェクトからサブプロジェクトを削除する
6.2.4 ワークスペースからプロジェクトを取り除く

■ Remove References

4.3.1 コピーで追加したファイルを削除する場合
4.3.2 リンクしたファイルを削除する場合

■ Remove Selected Items

2.5.8 アセットカタログエディター

■ Rename

7.7.2 シンボル名を別の名前に変更する

■ Rename related files

7.7.2 シンボル名を別の名前に変更する

■ Replace

2.8.5 Find メニュー
7.6.2 ソースコード内のテキストを置換する
7.6.4 プロジェクト全体のテキストを置換する

■ Replace All

2.8.5 Find メニュー

■ Replace and Find Next

2.8.5 Find メニュー

■ Replace and Find Previous

2.8.5 Find メニュー

■ Repository

11.1.2 Git で使われる用語

■ Required

9.5.3 フレームワークをターゲットに追加する

■ Reset "Don't Ask Me" Warnings

17.1 General 設定

■ Reset Editor

2.8.4 View メニュー

■ Reset to Suggested Constraints

8.3.5 推奨される制約レイアウトにリセットする

■ Reset to Suggested Constraints in View

Controller

8.3.7 コントロールに制約レイアウトを設定する

■ Resolve Auto Layout Issues

8.3.4 レイアウトの矛盾を解消する支援機能
8.3.7 コントロールに制約レイアウトを設定する

■ Resolved

11.9.1 リモートリポジトリの役割
9.10.5 どこに設定した値がビルド設定で有効になっているかを確認する

■ Resource Rules

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

■ Resource ファイルテンプレート

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Restoration ID

2.7.3 アイデンティティインスペクター

■ Restore Snapshot

4.7.2 スナップショットを使ってプロジェクトを復元する

■ Reveal Archive in Organizer

10.4.6 Archive アクション

■ Reveal in Debug Navigator

2.8.6 Navigate メニュー

■ Reveal in Document Outline

2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Reveal in Log

2.3.5 問題ナビゲーター

■ Reveal in Project Navigator

15.5.4 テスト項目が定義されているファイルをプロジェクトナビゲーターに表示する
2.3.5 問題ナビゲーター
2.3.6 テストナビゲーター
2.5.2 ソースコードエディター
7.5.6 開いているファイルをファインダーやプロジェクトナビゲーターに表示する

■ Reveal in Symbol Navigator

2.3.6 テストナビゲーター
2.5.2 ソースコードエディター
2.8.6 Navigate メニュー

■ Revert to Saved

2.8.2 File メニュー

■ Revision

11.1.2 Git で使われる用語

■ Rich Text File

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

- **root view controller**
 - 8.2.4 ナビゲーションコントローラーを設計する
- **RTF**
 - 2.5.9 リッチテキストエディター
- **RTFD**
 - 2.5.9 リッチテキストエディター
- **Run "Class" Again**
 - 2.8.8 Product メニュー
- **Run "Class"**
 - 2.8.8 Product メニュー
- **Run N Test Bundles**
 - 15.3.2 テスト項目を指定して実行する
- **Run N Test Classes**
 - 15.3.2 テスト項目を指定して実行する
- **Run N Test Methods**
 - 15.3.2 テスト項目を指定して実行する
- **Run Script**
 - 12.4 ビルドを実行すると動く追加スクリプトを登録する
- **Run Script Build Phase**
 - 9.4.5 Build Phases 設定
- **Run script only when installing**
 - 9.4.5 Build Phases 設定
- **Run Without Building**
 - 2.8.8 Product メニュー

- **Run アクション**
 - 13.1.2 デバッグの進め方
- **Run アクション設定**
 - 10.4.2 Run アクション

S

- **(Shared)**
 - 13.4.10 ブレークポイントを他の制作者と共有する
- **Same as Click**
 - 17.4 Navigation 設定
- **setUp**
 - 15.2.4 テストターゲットの初期化で使う特別なメソッドについて
- **Save**
 - 2.8.2 File メニュー
- **Save All**
 - 2.8.2 File メニュー
- **Save As**
 - 2.8.2 File メニュー
- **Save as Launch Image**
 - 9.7.3 スクリーンショットを撮って起動イメージに使う
- **Save As Workspace**
 - 6.2.5 プロジェクトをワークスペースに変換する
- **Schedule**
 - 16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する

■ Scheme Configuration Help

- 10.2.1 登録されているスキームを管理する
- 10.3.1 スキーム設定の画面構成

■ SCM

- 3.5.3 バージョン管理システムで管理しているプロジェクトを開く

■ Screen Saver

- 3.3.4 System Plug-in カテゴリ

■ Screenshots

- 9.7.3 スクリーンショットを撮って起動イメージに使う

■ SCRIPT_INPUT_FILE

- 9.4.6 Build Rules 設定

■ SCRIPT_OUTPUT_FILE_0

- 9.4.6 Build Rules 設定

■ SCRIPT_OUTPUT_FILE_COUNT

- 9.4.6 Build Rules 設定

■ Scroll View

- 8.4.2 選択したコントロールを内包する親コントロールを生成する

■ Search Documentation for Selected Text

- 2.8.12 Help メニュー

■ SEARCH SCOPES

- 7.6.6 検索する範囲を詳細に指定する

■ Select and Edit

- 8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する

■ Select Next Destination

- 2.8.8 Product メニュー

■ Select Next Scheme

- 2.8.8 Product メニュー

■ Select Next Tab

- 2.8.11 Window メニュー

■ Select Previous Destination

- 2.8.8 Product メニュー

■ Select Previous Scheme

- 2.8.8 Product メニュー

■ Select Previous Tab

- 2.8.11 Window メニュー

■ Send Backward

- 8.4.1 コントロールの配置を奥や手前に移動する

■ Send Forward

- 8.4.1 コントロールの配置を奥や手前に移動する

■ Send to Back

- 8.4.1 コントロールの配置を奥や手前に移動する

■ Send to Front

- 8.4.1 コントロールの配置を奥や手前に移動する

■ separate window

- 17.3 Behaviors 設定

■ Services

- 2.5.2 ソースコードエディター
- 2.8.1 Xcode メニュー

■ Services Preferences

- 2.8.1 Xcode メニュー

■ Setter

- 7.7.7 インスタンス変数を読み書きするメソッドを生成する

■ Settings Bundle

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

■ Share Breakpoint

- 13.4.10 ブレークポイントを他の制作者と共有する
- 2.3.8 ブレークポイントナビゲーター

■ Share scheme

- 16.4.1 プロジェクトに Bot を登録する

■ Shared

- 10.2.1 登録されているスキームを管理する

■ Shared Data

- 10.2.1 登録されているスキームを管理する

■ Shared Libraries

- 2.8.9 Debug メニュー

■ Shell

- 10.5.2 アクションの前後に任意のスクリプトを実行する
- 9.4.5 Build Phases 設定

■ Shell Command

- 13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する

■ Shell Script

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Shift Left

- 7.2.5 複数行のインデントを自動調整する

■ Shift Right

- 7.2.5 複数行のインデントを自動調整する

■ Shift Row Left

- 2.5.3 プロパティリストエディター

■ Shift Row Right

- 2.5.3 プロパティリストエディター

■ Show Alignment Rectangles

- 2.8.9 Debug メニュー
- 2.9.4 デバッグバーの構成

■ Show All

- 2.8.1 Xcode メニュー

■ Show all issues

- 12.2.5 エラーや警告の検出方法を調整する

■ Show All Issues

- 2.5.11 ビルドログビュー
- 2.5.2 ソースコードエディター

■ Show All Messages

- 2.5.11 ビルドログビュー

■ Show All Results

- 2.5.11 ビルドログビュー

■ Show Assembly Output For

- 7.9.2 ビルドで生成されるアセンブリコードを確認する

■ Show Assistant Editor

- 2.4.3 アシスタントエディターの画面構成
- 2.8.4 View メニュー

■ Show Blame for Line

- 11.7.2 編集中のコードのコミット履歴を確認する

■ Show Blame View

- 2.4.4 バージョンエディターの画面構成
- 2.8.4 View メニュー

■ Show Bounds Rectangles

- 2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Show Breakpoint Navigator

- 2.8.4 View メニュー

■ Show Code Snippet Library

- 2.8.4 View メニュー

■ Show Comparison View

- 2.4.4 バージョンエディターの画面構成
- 2.8.4 View メニュー

■ Show Completions

- 2.5.2 ソースコードエディター

■ Show Constraints

- 2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Show Debug Area

- 2.8.4 View メニュー
- 2.9.1 デバッグエリアの画面構成

■ Show Debug Navigator

- 2.8.4 View メニュー

■ Show debugger with

- 17.3 Behaviors 設定

■ Show Definitions

- 2.5.1 プロジェクトエディター
- 9.2.2 Build Settings 設定

■ Show Disassembly When Debugging

- 2.8.9 Debug メニュー

■ Show Document Items

- 2.8.4 View メニュー

■ Show Document Outline

- 2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Show editor as

- 17.3 Behaviors 設定

■ Show environment variables in build log

- 9.4.5 Build Phases 設定

■ Show Errors Only

- 2.5.11 ビルドログビュー

■ Show File Inspector

- 2.3.2 プロジェクトナビゲーター
- 2.8.4 View メニュー

■ Show File Template Library

- 2.8.4 View メニュー

■ Show Find Navigator

- 2.8.4 View メニュー

■ Show Group Files

- 2.8.4 View メニュー

■ Show in Finder

- 4.4.3 外部エディターでファイルを開く
- 7.5.6 開いているファイルをファインダーやプロジェクトナビゲーターに表示する

■ Show Intrinsic Size Constraints Contributing

To Ambiguity

- 2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Show Invisibles

- 2.5.2 ソースコードエディター

- **Show Involved Views For Selected Constraints**
 - 2.5.7 インターフェイスビルダー
- **Show Issue**
 - 2.5.2 ソースコードエディター
- **Show Issue Navigator**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show issues for active scheme only**
 - 12.2.5 エラーや警告の検出方法を調整する
- **Show Layout Rectangles**
 - 2.5.7 インターフェイスビルダー
- **Show live issues**
 - 12.2.5 エラーや警告の検出方法を調整する
 - 17.1 General 設定
- **Show live issues for source code**
 - 12.2.5 エラーや警告の検出方法を調整する
- **Show local revision on**
 - 17.8 Source Control 設定
- **Show Log Navigator**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show Log View**
 - 2.4.4 バージョンエディターの画面構成
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show Media Library**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show N modified files**
 - 11.7.1 リポジトリのコミット履歴を確認する
 - 11.7.2 編集集中のコードのコミット履歴を確認する
- **Show navigator**
 - 17.3 Behaviors 設定
- **Show Navigator**
 - 2.3 ナビゲーターエリアの構成と機能
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show Next Files History**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show Object Library**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show Overview**
 - 2.5.8 アセットカタログエディター
- **Show Preprocessed Output For**
 - 7.9.1 プリプロセッサで処理した結果を確認する
- **Show Previous Files History**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show Previous History**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show Project Navigator**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show Quick Help Inspector**
 - 2.8.4 View メニュー
- **Show Raw Keys & Values**
 - 2.5.3 プロパティリストエディター
- **Show Raw Keys/Values**
 - 2.5.3 プロパティリストエディター

■ Show Recent Results

2.5.11 ビルドログビュー

■ Show Related Items

2.8.4 View メニュー

■ Show Resize Knobs

2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Show Responsive Scrolling Status

2.8.9 Debug メニュー

2.9.4 デバッグバーの構成

■ Show Ruler

2.5.9 リッチテキストエディター

■ Show Selection Highlights

2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Show Setting Names

2.5.1 プロジェクトエディター

9.2.2 Build Settings 設定

■ Show Setting Titles

2.5.1 プロジェクトエディター

9.2.2 Build Settings 設定

■ Show Show Next History

2.8.4 View メニュー

■ Show Slicing

2.5.8 アセットカタログエディター

■ Show Standard Editor

2.8.4 View メニュー

■ Show Symbol Navigator

2.8.4 View メニュー

■ Show Tab Bar

2.8.4 View メニュー

■ Show tab named ... in

17.3 Behaviors 設定

■ Show Tabbar

5.1 Xcode のタブ機能

■ Show Test Navigator

2.8.4 View メニュー

■ Show this window when Xcode launches

2.1.1 Welcome to Xcode ウィンドウ

■ Show toolbar

17.3 Behaviors 設定

■ Show Toolbar

2.2 ツールバーの構成と機能

2.8.4 View メニュー

■ Show Top Level Items

2.8.4 View メニュー

■ Show utilities

17.3 Behaviors 設定

■ Show Utilities

2.6 ユーティリティーエリアの構成を知る

2.8.4 View メニュー

■ Show Values

2.5.1 プロジェクトエディター

9.2.2 Build Settings 設定

■ Show Version Editor

2.4.4 バージョンエディターの画面構成

2.8.4 View メニュー

■ Show View Drawing

- 2.8.9 Debug メニュー
- 2.9.4 デバッグバーの構成

■ Show View Frames

- 2.8.9 Debug メニュー
- 2.9.4 デバッグバーの構成

■ Siblings

- 2.4.5 ファイルを関係性から指定する

■ Siblings and Ancestors

- 2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Simulate Background Fetch

- 2.8.9 Debug メニュー

■ Simulate Location

- 2.8.9 Debug メニュー

■ Single Page

- 2.5.10 PDF ビュー

■ Single Page Continuous

- 2.5.10 PDF ビュー

■ Single View Application

- 3.2.1 Application カテゴリ

■ Size inspector

- 2.7.5 サイズインスペクター

■ Slicing

- 2.5.8 アセットカタログエディター

■ Snap to Guides

- 2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Snapshots

- 4.7.3 スナップショットの保存場所と自動取得を設定する

■ Snapshots Location

- 4.7.3 スナップショットの保存場所と自動取得を設定する

■ Software Configuration Manager

- 3.5.3 バージョン管理システムで管理しているプロジェクトを開く

■ Sort by Name

- 2.3.2 プロジェクトナビゲーター

■ Sort by Type

- 2.3.2 プロジェクトナビゲーター

■ Sound

- 13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する

■ Source Code

- 2.5.2 ソースコードエディター

■ Source Control メニュー

- 2.8.10 Source Control メニュー

■ Source Control 設定

- 17.8 Source Control 設定

■ Source Editor Help

- 2.5.2 ソースコードエディター

■ Source Editor カテゴリ

- 17.5.1 Source Editor カテゴリ

■ Source files with names matching

- 9.4.6 Build Rules 設定

- **Source Trees カテゴリ**
 - 17.10.2 Source Trees カテゴリ
- **Spacing to nearest neighbor**
 - 8.3.7 コントロールに制約レイアウトを設定する
- **Speak announcement using**
 - 17.3 Behaviors 設定
- **Speak message**
 - 13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する
- **Special Characters**
 - 7.2.10 コメント行で絵文字を活用する
- **Special Paste**
 - 2.8.3 Edit メニュー
- **Speech**
 - 7.2.9 メソッド名の読み方を音声で聞く
- **Spotlight Importer**
 - 3.3.4 System Plug-in カテゴリ
- **SpriteKit Game**
 - 3.2.1 Application カテゴリ
 - 3.3.1 Application カテゴリ
- **SpriteKit Particle File**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- **SRCROOT**
 - 2.5.1 プロジェクトエディター
- **Standard**
 - 8.3.8 制約レイアウトの扱いや優先順位を編集する
- **Standard Editor**
 - 2.4.2 標準エディターの画面構成
- **Standard Windowing**
 - 2.8.9 Debug メニュー
- **Start Dictation**
 - 2.8.3 Edit メニュー
- **Start Speaking**
 - 7.2.9 メソッド名の読み方を音声で聞く
- **start with search term**
 - 7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する
- **Starting with**
 - 2.3.4 検索ナビゲーター
- **Starts**
 - 17.3 Behaviors 設定
- **Static Library**
 - 9.5.1 フレームワークとライブラリ
- **Status Bar Style**
 - 9.4.1 General 設定
- **Step Into**
 - 13.6.2 ステップイントウーでメソッド内部の行へ進む
- **Step Into Instruction**
 - 2.8.9 Debug メニュー
- **Step Into Thread**
 - 13.6.8 複数のスレッドを使ったアプリでのステップ実行について
 - 2.8.9 Debug メニュー

- **Step Out**
 - 13.6.3 ステップアウトでメソッドの実行を終えた次の行まで進む
- **Step Over**
 - 13.6.1 ステップオーバーで次の行へ進む
- **Step Over Instruction**
 - 2.8.9 Debug メニュー
- **Step Over Thread**
 - 13.6.8 複数のスレッドを使ったアプリでのステップ実行について
 - 2.8.9 Debug メニュー
- **STL C++ Library**
 - 3.3.2 Framework & Libraryカテゴリ
- **Stop Speaking**
 - 7.2.9 メソッド名の読み方を音声で聞く
- **Storyboard**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 8.2.1 ストーリーボードファイルを作成する
- **Storyboard ID**
 - 2.7.3 アイデンティティインスペクター
- **Strings File**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- **Structure**
 - 2.5.2 ソースコードエディター
- **Subclasses**
 - 2.4.5 ファイルを関係性から指定する
- **Subversion**
 - 11 Git でソースコードのバージョン管理をおこなう
- **Succeeds**
 - 17.3 Behaviors 設定
- **Succeeds with warnings**
 - 17.3 Behaviors 設定
- **Suggest completions while typing**
 - 17.6.1 Editing カテゴリ
- **Summary**
 - 7.3.2 カスタムコードスニペットを登録する
- **Superclasses**
 - 2.4.5 ファイルを関係性から指定する
- **Switch to Branch**
 - 2.8.10 Source Control メニュー
- **Symbol Navigator**
 - 2.3.3 シンボルナビゲーター
- **Symbol Navigator Help**
 - 2.3.3 シンボルナビゲーター
- **Symbolic Breakpoint**
 - 13.4.9 特殊なブレークポイントを作る
- **Syntax Coloring**
 - 2.5.2 ソースコードエディター
- **Syntax-aware indenting**
 - 17.6.2 Indentation カテゴリ
- **System Plug-in カテゴリ**
 - 3.3.4 System Plug-in カテゴリ

- **Tab**
 - 5.2.1 タブを新規作成する
- **Tab Bar Controller**
 - 8.2.6 既存のビューコントローラーを新しいナビゲーションコントローラーに組み入れる
- **Tab Key**
 - 17.6.2 Indentation カテゴリ
- **Tab width**
 - 17.6.2 Indentation カテゴリ
- **Tabbed Application**
 - 3.2.1 Application カテゴリ
- **Target Dependencies**
 - 9.12.5 依存関係を設定してターゲットを自動でビルドする
- **Target Membership**
 - 9.12.3 ターゲットごとにビルドするファイルを選択する
 - 9.5.3 フレームワークをターゲットに追加する
- **Target Output**
 - 2.9.3 デバッグコンソールの構成
- **TARGET_NAME**
 - 9.12.2 登録されているターゲットの名前を変更する方法と留意点
- **tearDown**
 - 15.2.4 テストターゲットの初期化で使う特別なメソッドについて
- **Test**
 - 10.4.3 Test アクション
 - 15.3.1 すべてのテスト項目を一括で実行する
 - 15.3.5 ユニットテストの実行結果をログで詳しく確認する
- **Test Application Data**
 - 10.4.3 Test アクション
- **Test Callers**
 - 2.4.5 ファイルを関係性から指定する
- **Test Classes**
 - 2.4.5 ファイルを関係性から指定する
- **Test Failure**
 - 15.4.2 ユニットテストの失敗が検出されたタイミングで実行を一時停止する
- **Test Failure Breakpoint**
 - 13.4.9 特殊なブレークポイントを作る
- **Test Location**
 - 10.4.3 Test アクション
- **Test "Method" Again**
 - 2.8.8 Product メニュー
- **Test "Method"**
 - 15.3.3 ソースコードエディターからテスト項目を実行する
 - 2.3.6 テストナビゲーター
 - 2.8.8 Product メニュー
- **Test N Items**
 - 15.3.2 テスト項目を指定して実行する
- **Test Navigator**
 - 2.3.6 テストナビゲーター
- **Test Navigator Help**
 - 2.3.6 テストナビゲーター
- **Test Without Building**
 - 2.8.8 Product メニュー

■ Test アクション設定

10.4.3 Test アクション

■ testExample

15.2.1 テスト項目の管理で使うテストクラスを作成する

■ Text Editing 設定

17.6 Text Editing 設定

■ Text Encoding

2.7.1 ファイルインスペクター

■ Text Settings

2.7.1 ファイルインスペクター

■ Textual

7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する

■ Title

7.3.2 カスタムコードスニペットを登録する

■ Tolerance

2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ Top Level Items

2.4.2 標準エディターの画面構成

■ Trigger Sync in Simulator

2.8.9 Debug メニュー

■ Two Pages

2.5.10 PDF ビュー

■ Two Pages Continuous

2.5.10 PDF ビュー

■ UDID

2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ Unassigned

2.5.8 アセットカタログエディター

9.6.4 扱えるアプリアイコンの種類を追加する

■ Uncomment Selection

7.2.4 複数行をまとめてコメントアウトする

■ Uncommitted changes

11.9.5 リモートリポジトリの更新内容を取り込む

■ Unembed

2.5.7 インターフェイスビルダー

■ Unfold

2.5.2 ソースコードエディター

■ Unfold All

7.2.7 スコープを折り畳んで表示する

■ Unfold Comment Blocks

2.5.2 ソースコードエディター

■ Unfold Methods & Functions

2.5.2 ソースコードエディター

■ Unlimited

2.4.2 標準エディターの画面構成

■ Unlock

2.8.2 File メニュー

17.3 Behaviors 設定

■ Unshare Breakpoint

2.3.8 ブレークポイントナビゲーター

■ Update All Constraints in View Controller

8.3.7 コントロールに制約レイアウトを設定する

■ Update All Frames in View Controller

8.3.7 コントロールに制約レイアウトを設定する

■ Update Constraints

8.3.4 レイアウトの矛盾を解消する支援機能

■ Update Frames

8.3.4 レイアウトの矛盾を解消する支援機能

■ Update Selected Files

2.3.2 プロジェクトナビゲーター

■ Upside Down

9.4.1 General 設定

■ Use Autolayout

8.3.1 オートレイアウトを有効化する

■ Use Base Internationalization

9.11.1 プロジェクトのローカライズを設定する

■ Use custom working directory

10.4.2 Run アクション
10.4.4 Profile アクション

■ Use Escape key to show completion

suggestions

17.6.1 Editing カテゴリ

■ Use Selection for Find

2.8.5 Find メニュー

■ Use Selection for Replace

2.8.5 Find メニュー

■ Use the Run action's arguments and environment variables

10.4.3 Test アクション
10.4.4 Profile アクション

■ User Data

10.2.1 登録されているスキームを管理する

■ User Defined Runtime Attributes

2.7.3 アイデンティティインスペクター

■ User Interface ファイルテンプレート

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ User Interfaces

2.4.5 ファイルを関係性から指定する

■ User-Defined

9.2.2 Build Settings 設定

■ Uses Focused Editor

17.4 Navigation 設定

■ Uses Primary Editor

17.4 Navigation 設定

■ Uses Separate Assistant Editor

17.4 Navigation 設定

■ Uses Separate Tab

17.4 Navigation 設定

■ Uses Separate Window

17.4 Navigation 設定

■ Uses Single Assistant Editor

17.4 Navigation 設定

■ Utility Application

3.2.1 Application カテゴリ

V

■ Validate Settings

9.1.4 プロジェクトの推奨設定について

■ Value Type

2.5.3 プロパティリストエディター

■ Variables View

2.9.2 変数ビューの構成

■ Version Editor

2.4.4 バージョンエディターの画面構成

■ View

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
8.4.2 選択したコントロールを内包する親コントロールを生成する

■ View Debugging

2.8.9 Debug メニュー

■ View Memory

2.8.9 Debug メニュー

■ View メニュー

2.8.4 View メニュー

■ VoiceOver

2.7.3 アイデンティティインスペクター

■ Wait for APP to be launched manually

10.4.2 Run アクション

■ Wait until done

13.4.6 ブレークポイントに停止条件を設定する

■ Weak

8.7.1 IBOutlet のコードをデザイン画面から作成する

■ Welcome to Xcode

2.1.1 Welcome to Xcode ウィンドウ
2.8.11 Window メニュー

■ What's New in Xcode

2.8.12 Help メニュー

■ When a tab or window opens, make it active

17.4 Navigation 設定

■ Window

3.5.4 現在開いているワークスペースをもうひとつのウィンドウで開く
4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ Window メニュー

2.8.11 Window メニュー

■ With XIB for user interface

4.1.1 Objective-C クラスをテンプレートで作成する

■ Working Copies

11.1.2 Git で使われる用語
2.8.10 Source Control メニュー

■ Workspace

6.2.1 ワークスペースを新規作成する

W

■ Workspace Settings

- 12.2.5 エラーや警告の検出方法を調整する
- 12.3.3 ビルドで生成されるファイルが保存される場所
- 2.8.2 File メニュー
- 4.7.3 スナップショットの保存場所と自動取得を設定する

■ Wrap

- 7.6.1 ソースコード内のテキストを検索する

■ Wrap lines

- 2.7.1 ファイルインスペクター

■ Wrap lines to editor width

- 17.6.2 Indentation カテゴリ

X

■ Xcode Always Behind

- 2.8.9 Debug メニュー

■ Xcode Always in Front

- 2.8.9 Debug メニュー

■ Xcode Overview

- 2.8.12 Help メニュー

■ Xcode Project

- 2.5.1 プロジェクトエディター

■ Xcode サーバー

- 16.2.1 OS X Server をインストールする

■ Xcode メニュー

- 2.8.1 Xcode メニュー

■ XCTAssert

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertEqual

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertEqualObjects

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertFalse

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertNil

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertNotEqual

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertNotEqualObjects

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertNoThrow

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertNoThrowSpecific

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertNoThrowSpecificNamed

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertNotNil

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertThrows

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertThrowsSpecific

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertThrowsSpecificNamed

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTAssertTrue

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XCTest.framework

- 15.1 ユニットテストを実現する XCTest について

■ XCTestCase

- 15.2.1 テスト項目の管理で使うテストクラスを作成する

■ XCTFail

- 15.2.3 テストの判定マクロを使ってテストの成功条件を記載する

■ XPC Service

- 3.3.2 Framework & Libraryカテゴリ

■ Zoom In

- 2.5.10 PDF ビュー

■ Zoom Out

- 2.5.10 PDF ビュー

あ

■ アーカイブオーガナイザー

- 2.10.5 アーカイブオーガナイザー

■ アーカイブファイル

- 10.4.6 Archive アクション

■ アイデンティティインスペクター

- 2.7.3 アイデンティティインスペクター

■ アウトレット

- 8.7.1 IBOutlet のコードをデザイン画面から作成する

■ アウトレットコレクション

- 8.7.4 アウトレットコレクションで複数のコントロールを登録する

■ アクション

- 10.1.2 スキームとは
- 8.7.2 IBAction のコードをデザイン画面から作成する

■ アクセシビリティ

- 2.7.3 アイデンティティインスペクター

■ アシスタントエディター

- 2.4.3 アシスタントエディターの画面構成

■ アスキープロパティリストエディター

- 2.5.4 アスキープロパティリストエディター

Z

■ Zoom

- 2.5.7 インターフェイスビルダー
- 2.8.11 Window メニュー

■ Zoom All

- 2.8.11 Window メニュー

■ アセットカタログ

- 2.5.8 アセットカタログエディター
- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ アセットカタログエディター

- 2.5.8 アセットカタログエディター

■ アセンブリコード

- 7.9.2 ビルドで生成されるアセンブリコードを確認する

■ アセンブリビュー

- 2.5.14 アセンブリビュー

■ アプリアイコン

- 9.6.1 設定できるアプリアイコンの種類

■ アプリケーションデータ

- 13.7.3 iOS アプリのサンドボックスを確認する

■ 値

- 9.2.2 Build Settings 設定

い

■ インспекター

- 2.6.2 用意されているインспекター

■ インターフェイスビルダー

- 2.5.7 インターフェイスビルダー
- 8 ユーザーインターフェイスを設計する

■ インデックスファイル

- 12.3.1 ビルドで生成される Derived Data について

■ インデント

- 17.6.2 Indentation カテゴリ
- 7.2.5 複数行のインデントを自動調整する

■ 位置情報

- 13.9 現在位置とは異なる位置情報を与えてアプリを実行する

■ 一括コメントアウト

- 7.2.4 複数行をまとめてコメントアウトする

え

■ エディターエリア

- 2.4 エディターエリアの種類と画面構成

■ エネルギー効率

- 2.3.7 デバッグナビゲーター

■ エラー

- 2.3.5 問題ナビゲーター

■ 絵文字

- 7.2.10 コメント行で絵文字を活用する

お

■ オーガナイザーウィンドウ

- 2.1.4 オーガナイザーウィンドウ
- 2.10 オーガナイザーウィンドウ

■ オートサイジング

- 8.3 オートレイアウトで画面の変化に強いレイアウトを作る

■ オートレイアウト

- 8.3 オートレイアウトで画面の変化に強いレイアウトを作る

■ オーバービュー

- 2.5.8 アセットカタログエディター

■ オブジェクトライブラリ

- 2.6.3 用意されているライブラリ

■ 大文字と小文字を区別する

- 2.3.4 検索ナビゲーター

か

■ カーソルキー

- 7.4.1 ショートカットキーを使って入力カーソルを移動する

■ カスタムコードスニペット

- 7.3 コードスニペットを使ってソースコードを再利用する

■ カスタムビヘイビア

- 2.8.1 Xcode メニュー
- 17.3 Behaviors 設定

■ 開発者モードを有効化

- 2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ 外部エディターで開く

- 4.4.3 外部エディターでファイルを開く

■ 画像セット

- 2.5.8 アセットカタログエディター

■ 関係性のあるファイル

- 2.4.5 ファイルを関係性から指定する

き

■ 既定のビューコントローラー

- 8.2.3 既定のビューコントローラーを設定する

■ 既定の言語

- 9.11.4 プロジェクトに既定の言語を設定する

■ 起動イメージ

- 9.7 ターゲットに起動イメージを設定する (iOS)

■ 行の先頭や末尾に移動

- 7.4.1 ショートカットキーを使って入力カーソルを移動する

■ 行番号を指定して移動

- 7.4.1 ショートカットキーを使って入力カーソルを移動する

■ 共用スキーム

- 10.2.1 登録されているスキームを管理する

■ 共用ブレイクポイント

- 13.4.10 ブレイクポイントを他の制作者と共有する
- 2.3.8 ブレイクポイントナビゲーター

<

■ クイックヘルプ

- 7.5.3 キーワードの詳細をクイックヘルプで確認する

■ クイックヘルプインスペクター

- 2.7.2 クイックヘルプインスペクター

■ クイックルック

- 13.5.1 デバッグを中断した瞬間の変数の値を確認する

■ クラッシュレポートファイル

- 13.7.1 アプリが強制終了した理由が記録されているクラッシュログを確認する

■ クラッシュログ

- 13.7.1 アプリが強制終了した理由が記録されているクラッシュログを確認する
- 2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ クリーンビルド

- 12.3.2 クリーンビルドでプロダクトと中間ファイルを削除する

■ グループフォルダー

- 4.5.1 グループフォルダーとは

け

■ ゲッターメソッド

- 7.7.7 インスタンス変数を読み書きするメソッドを生成する

■ 警告

- 2.3.5 問題ナビゲーター

■ 検索

- 7.6 ソースコードの検索や置換を行う

■ 検索スコープ

- 7.6.6 検索する範囲を詳細に指定する

■ 検索ナビゲーター

- 2.3.4 検索ナビゲーター

■ 検索パス

- 9.2.2 Build Settings 設定

こ

■ コードスニペット

- 7.3 コードスニペットを使ってソースコードを再利用する

■ コードスニペットライブラリ

- 2.6.3 用意されているライブラリ
- 7.3 コードスニペットを使ってソースコードを再利用する

■ コピー

- 4.2.1 ファイルを追加するときのコピーとリンクの違いについて

■ コマンドラインツール

- 1.2.1 コマンドラインツールをインストールする
- 17.10.1 Locations カテゴリ

■ コミット

- 11.1.2 Git で使われる用語
- 11.5.1 コミットとは
- 11.5.3 ソースコードの変更をコミットする

■ コミット履歴

- 11.7.1 リポジトリのコミット履歴を確認する
- 11.7.2 編集中のコードのコミット履歴を確認する

■ コメントアウト

- 7.2.4 複数行をまとめてコメントアウトする

■ コンソール

- 13.2.3 デバイス上のログを確認する

■ コンソールの内容を消去

- 2.9.3 デバッグコンソールの構成

■ コンソールログ

- 13.7.2 クラッシュした状況をコンソールログで確認する

■ コンフリクト

- 11.9.6 リポジトリの取り込みで発生したコンフリクトを解消する

さ

■ サイズインスペクター

- 2.7.5 サイズインスペクター

■ サブプロジェクト

- 3.7 プロジェクト内にサブプロジェクトを追加する

■ サンドボックス

- 13.7.3 iOS アプリのサンドボックスを確認する

し

■ システムコードスニペット

- 7.3 コードスニペットを使ってソースコードを再利用する

■ シンボル

- 2.3.3 シンボルナビゲーター

■ シンボルナビゲーター

- 2.3.3 シンボルナビゲーター

■ シンボルブレイクポイント

- 13.4.9 特殊なブレイクポイントを作る

■ ジャンプバー

- 2.4.2 標準エディターの画面構成

■ 実装ファイル

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ 失敗

- 2.3.5 問題ナビゲーター

■ 自動バランス

- 7.2.1 コードの見た目を整える自動バランス機能について

す

■ スキーム

- 10.1.2 スキームとは

■ スクリーンショット

- 2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ スコープ

- 7.2.7 スコープを折り畳んで表示する

■ スタックトレース

- 13.5.2 スタックトレースを確認する

■ ステップアウト

- 13.6.3 ステップアウトでメソッドの実行を終えた次の行まで進む

■ ステップイントゥー

- 13.6.2 ステップイントゥーでメソッド内部の行へ進む

■ ステップオーバー

- 13.6.1 ステップオーバーで次の行へ進む

■ ステップ実行

13.6 ステップ実行で原因箇所を特定する

■ ストーリーボード

8.2 複数画面で構成される UI をストーリーボードでデザインする (iOS)

■ ストーリーボードファイル

4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
8.2.1 ストーリーボードファイルを作成する

■ スナップショット

4.7 スナップショットでプロジェクトの内容を保存する

■ スライシング

2.5.8 アセットカタログエディター

せ

■ セッターメソッド

7.7.7 インスタンス変数を読み書きするメソッドを生成する

■ 制約レイアウト

8.3.3 コントロールの配置を決めるフレームレイアウトと制約レイアウト

■ 正規表現

7.6.5 正規表現を使ってシンボルを検索する

■ 静的アナライザー

14 静的アナライザーでソースコードの不測を見つける

■ 静的ライブラリ

9.5.1 フレームワークとライブラリ

■ 接続インスペクター

2.7.6 接続インスペクター

■ 設定名

9.2.2 Build Settings 設定

■ 選択色

17.5 Fonts & Colors 設定

そ

■ ソースコードエディター

2.5.2 ソースコードエディター

■ 属性インスペクター

2.7.4 属性インスペクター

た

■ ターゲット

3.6.3 プロジェクトに登録されているターゲットについて

■ タイトル表記

9.2.2 Build Settings 設定

■ タブ

5.1 Xcode のタブ機能

■ タブバーコントローラー

8.2.6 既存のビューコントローラーを新しいナビゲーションコントローラーに組み入れる

■ 単語単位で移動

7.4.1 ショートカットキーを使って入力カーソルを移動する

ち

■ チェックアウト

- 11.1.2 Git で使われる用語
- 11.2.2 リモトリポジトリからチェックアウトする

■ 置換

- 7.6 ソースコードの検索や置換を行う

■ 中間ファイル

- 12.3.1 ビルドで生成される Derived Data について

つ

■ ツールバー

- 2.2 ツールバーの構成と機能

て

■ テーマ

- 17.5 Fonts & Colors 設定

■ テストクラス

- 15.2 ユニットテストで使うテスト項目を作成する

■ テストナビゲーター

- 2.3.6 テストナビゲーター

■ テストの実行結果

- 12.3.1 ビルドで生成される Derived Data について

■ テストメソッド

- 15.2 ユニットテストで使うテスト項目を作成する

■ テスト失敗時ブレークポイント

- 13.4.9 特殊なブレークポイントを作る
- 15.4.2 ユニットテストの失敗が検出されたタイミングで実行を一時停止する

■ デバイスオーガナイザー

- 2.10.3 デバイスオーガナイザー

■ デバッガー

- 13.1.1 デバッグとは

■ デバッグ

- 13.1.1 デバッグとは

■ デバッグエリア

- 13.5.1 デバッグを中断した瞬間の変数の値を確認する
- 2.9 デバッグエリアの構成を知る

■ デバッグコンソール

- 2.9.3 デバッグコンソールの構成

■ デバッグナビゲーター

- 2.3.7 デバッグナビゲーター

■ デバッグバー

- 2.9.4 デバッグバーの構成

■ デバッグログ

- 13.2 ログで動作不良を見つける

■ 定義値

- 9.2.2 Build Settings 設定

■ 添付データ付きリッチテキスト

- 2.5.9 リッチテキストエディター

と

■ ドキュメントアイテム

- 7.5.7 ソースコードに目印をつけて探しやすくする

■ ドキュメントアウトライン

- 2.5.7 インターフェイスビルダー

■ 動的ライブラリ

- 9.5.1 フレームワークとライブラリ

■ 特殊なブレイクポイント

- 13.4.9 特殊なブレイクポイントを作る

な

■ ナビゲーションコントローラー

- 8.2.4 ナビゲーションコントローラーを設計する

■ ナビゲーター

- 2.3.1 利用できるナビゲーターの種類

■ ナビゲーターエリア

- 2.3 ナビゲーターエリアの構成と機能

は

■ バージョンエディター

- 2.4.4 バージョンエディターの画面構成

■ バイナリーエディター

- 2.5.5 バイナリーエディター

■ バインディングセット

- 17.7 Key Bindings 設定

■ バックトレース

- 13.7.1 アプリが強制終了した理由が記録されているクラッシュログを確認する

■ バンドル

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート

■ パーティクルデータ

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ 背景色

- 17.5 Fonts & Colors 設定

■ 破棄

- 11.1.2 Git で使われる用語

■ 範囲選択

- 7.4.3 キーボードを使ってコードを範囲選択する

ひ

■ 比較ビュー

- 11.6.1 最近のコミットとの変更内容を比較する
- 11.8.3 ブロック単位で変更を破棄する
- 2.4.4 バージョンエディターの画面構成

■ ビルド

- 10.1.1 ビルドとは
- 12.1 プロジェクトをビルドする

■ ビルド設定

- 9.2.2 Build Settings 設定

■ 標準エディター

- 2.4.2 標準エディターの画面構成

- **ファイルインスペクター**
 - 2.7.1 ファイルインスペクター
- **ファイルテンプレートライブラリ**
 - 2.6.3 用意されているライブラリ
- **ファイルビュー**
 - 11.5.3 ソースコードの変更をコミットする
 - 11.7.1 リポジトリのコミット履歴を確認する
- **ファイル名を変更する**
 - 2.3.2 プロジェクトナビゲーター
- **ファインダーに表示**
 - 4.4.3 外部エディターでファイルを開く
- **フォルダー参照**
 - 4.6.1 フォルダー参照とは
- **フォルディング**
 - 7.2.7 スコープを折り畳んで表示する
- **フォント**
 - 17.5 Fonts & Colors 設定
- **フォントの色を設定**
 - 17.5 Fonts & Colors 設定
- **フラットビュー**
 - 11.5.3 ソースコードの変更をコミットする
 - 11.7.1 リポジトリのコミット履歴を確認する
- **フレームレイアウト**
 - 8.3.3 コントロールの配置を決めるフレームレイアウトと制約レイアウト
- **フレームワーク**
 - 9.5.1 フレームワークとライブラリ
- **ブランチ**
 - 11.1.2 Git で使われる用語
- **ブレークポイント**
 - 13.3.1 ブレークポイントを設置する
 - 15.4 ブレークポイントでテストの実行を一時停止する
 - 2.3.8 ブレークポイントナビゲーター
- **ブレークポイントナビゲーター**
 - 2.3.8 ブレークポイントナビゲーター
- **プッシュ**
 - 11.1.2 Git で使われる用語
 - 11.9.4 変更内容をリモートリポジトリに送信する
- **プリコンパイルヘッダー**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- **プリプロセッサ**
 - 7.9.1 プリプロセッサで処理した結果を確認する
- **プリプロセッサマクロ**
 - 9.12.4 ターゲットによってソースコード内のビルドする部分を切り替える
- **プル**
 - 11.1.2 Git で使われる用語
 - 11.9.5 リモートリポジトリの更新内容を取り込む
- **プレースホルダー**
 - 7.1.2 引数の入力を簡単にするプレースホルダーについて
 - 7.3.1 コードスニペットを使ってコードを入力する
 - 7.3.2 カスタムコードスニペットを登録する

- **プレビュー**
 - 2.5.6 プレビュー
- **プロジェクト**
 - 3.1.1 プロジェクトとは
- **プロジェクトエディター**
 - 2.5.1 プロジェクトエディター
- **プロジェクトオーガナイザー**
 - 2.10.4 プロジェクトオーガナイザー
- **プロジェクトテンプレート**
 - 3.1.2 プロジェクトの作成で使えるプロジェクトテンプレート
- **プロジェクトとターゲットのリスト**
 - 2.5.1 プロジェクトエディター
 - 9.1.2 プロジェクト設定画面とターゲット設定画面を切り替える
- **プロジェクトナビゲーター**
 - 2.3.2 プロジェクトナビゲーター
- **プロジェクトビュー**
 - 11.5.3 ソースコードの変更をコミットする
- **プロジェクトファイル**
 - 3.1.1 プロジェクトとは
- **プロダクト**
 - 10.1.1 ビルドとは
- **プロダクトファイル**
 - 12.3.1 ビルドで生成される Derived Data について
- **プロパティリストエディター**
 - 2.5.3 プロパティリストエディター

- **プロパティリストファイル**
 - 2.5.3 プロパティリストエディター
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

- **分析**
 - 2.3.5 問題ナビゲーター



- **ヘッダーファイル**
 - 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
 - 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

- **ベアリポジトリ**
 - 11.1.2 Git で使われる用語

- **ページの先頭や末尾に移動**
 - 7.4.1 ショートカットキーを使って入力カーソルを移動する

- **ページ単位で移動**
 - 7.4.1 ショートカットキーを使って入力カーソルを移動する

- **変更履歴**
 - 11.6 ソースコードの変更箇所を確認する

- **変数ビュー**
 - 13.5.1 デバッグを中断した瞬間の変数の値を確認する
 - 2.9.2 変数ビューの構成

- **編集者ビュー**
 - 11.6.3 いつ誰が記載した箇所かを見ながらコーディングする
 - 2.4.4 バージョンエディターの画面構成

■ ボット

- 16 Xcode サーバーと Bot でテストを自動化する

■ 補完機能

- 7.1 コーディングにかかる手間を補完機能で軽減する

ま

■ マージ

- 11.1.2 Git で使われる用語

■ マクロ値の定義

- 9.2.2 Build Settings 設定

め

■ メディアライブラリ

- 2.6.3 用意されているライブラリ

■ メニューバー

- 2.8 メニューに用意されている機能

■ メモリリーク

- 18.2 Instruments でメモリリークを検出する

■ メモリ使用状況

- 2.3.7 デバッグナビゲーター

も

■ 文字をカーソル位置からまとめて削除

- 7.4.2 カーソル位置を起点に文字を削除する

■ 文字を削除

- 7.4.2 カーソル位置を起点に文字を削除する

■ 文字色

- 17.5 Fonts & Colors 設定

■ 文字単位で移動

- 7.4.1 ショートカットキーを使って入力カーソルを移動する

■ 文字列ファイル

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート
- 7.8.1 言語ごとに内容を切り替えられる文字列ファイルを作成する

■ 問題ナビゲーター

- 2.3.5 問題ナビゲーター

ら

■ ライブラリ

- 2.6.3 用意されているライブラリ

り

■ リッチテキスト

- 2.5.9 リッチテキストエディター

■ リッチテキストファイル

- 4.1.3 iOS 用のファイルテンプレート
- 4.1.4 OS X 用のファイルテンプレート

■ リビジョン

- 11.1.2 Git で使われる用語

■ リファクタリング

7.7 リファクタリングを使用してコードの設計を調整する

■ リポジトリ

11.1.2 Git で使われる用語

■ リモートリポジトリ

11.1.2 Git で使われる用語

■ リンク

4.2.1 ファイルを追加するときのコピーとリンクの違いについて

■ 履歴

11.1.2 Git で使われる用語

■ ローカルリビジョン

11.1.2 Git で使われる用語

■ ローカルリポジトリ

11.1.2 Git で使われる用語

■ ログナビゲーター

13.2.2 ログナビゲーターでログを確認する
2.3.9 ログナビゲーター

■ ログビュー

2.4.4 バージョンエディターの画面構成

■ ログファイル

12.3.1 ビルドで生成される Derived Data について

れ

■ 例外ブレイクポイント

13.4.9 特殊なブレイクポイントを作る

ろ

■ ローカライズ

7.8 文字列をローカライズ（多言語対応）する

8.8 ユーザーインターフェイスをローカライズ（他言語対応）する

9.11 プロジェクトをローカライズ（多言語対応）する

わ

■ ワーキングコピー

11.1.2 Git で使われる用語

■ ワークスペース

6.1 ワークスペースとは

■ ワークスペースウィンドウ

2.1.2 ワークスペースウィンドウ